

キャラクター名
スフレ

プレイヤー名

ポジション		享年	11
メインクラス		暗示	絶望
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容
パーティ	26
壊れた	α 15
ハロウィン	まだ戦争がなくて私達が生きてて今よりも小さかった頃、可笑しな極好に甘い菓子、夜にも遊んでいり特別で素敵な夜、大人にお菓子をもらって友達と遊んでとても楽しかった。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シュネル	恋心	3	①②③④⑤	
ホロコ	恋心	0	①②③④⑤	
ヴァレッタ	独占	4	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		ひび割れた表情		オート			自身の切斷、攻撃判定の出目を+1する。攻撃が大成功か大失敗した際、そのダメージを+1する。自身は6カウントごとにパーツを1つ損傷する。
ポジション		手負いの獣		オート			全損箇所1つにつき攻撃判定の修正値+1。
メインクラス		かくしあじ		ジャッジ	1	0	支援2。対象の基本パーツ1つを修復
メインクラス		お菓子作りの道具箱		オート			ジェットノズル・つぎはぎ取得
サブクラス		時計仕掛け		オート			パイルバンカー取得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		リミッター		ダメージ			このパーツが損傷した時、宣言して最大行動値+2。永続。効果中修復不可。
頭		オッドアイ		オート			最大行動値+1（ペインティング）
頭		あたまのこうそくかいてん		オート			自身の肉弾、白兵ダメージ+1（重複不可）1ターンの何回も使用可能。自身の基本パーツを1つ損傷
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2。防御無効。命中したら対象を移動1してもよい。
腕		ジェットノズル		ダメージ		自身	自身の肉弾、白兵ダメージ+1（重複不可）1ターンの何回も使用可能。自身の基本パーツを1つ損傷
腕		エネルギーチューブ		オート			最大行動値+2。装備箇所ダメージを受けた時、基本パーツ1つを追加で損傷する。
腕		ガントレット		オート			腕のみ常に防御1。腕にある白兵、肉弾マニューバのダメージ+1。
腕		リボン		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			