キャラクター名

ヴァレッタ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	人形
サブクラス		**寵愛点**	35

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
故郷	
おばけ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		あとだし		ジャッジ	2		妨害1。対象の攻撃が失敗した場合、コスト2以下の攻撃マニューバを0コストで使用可能
メインクラス		骨董品		オート			「ジャッジ」の射程+1
メインクラス		ガラスの瞳		オート			めだまの行動値+1
サブクラス		糸切れ人形		オート			使用マニューバのコスト+1。ダメージ、攻撃判定の出目、支援、妨害、防御+1
		時計仕掛け		オート			改造3追加取得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガントレット		オート			防御1。腕で使用する肉弾・白兵マニューバのダメージ+1
腕		特殊メイク		オート			
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵1+転倒
腕		ペインティング		オート			1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		吸血鬼のマント		オート			防御1。対象を完全解体した際、任意の基本パーツ1つを回復してよい
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	1
胴		ミイラのほうたい		オート	1	0~1	1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1