

キャラクター名  
バミィ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	レクイエム	寵愛点	1

初期配置	花園
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
鳥籠の鳥	
最終戦争	
滅んだ世界	
幸福の時	
シスターの記憶	
シェルター	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	1	1
改造	0	2	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
正国	依存	3	①②③④⑤	
サダニティア	恋心	1	①②③④⑤	
ユーリ	恋心	1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート		自身	ターン終了時、「たからもの」破損時の狂気点が増えない
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃での攻撃判定で出目+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定に出目+1
サブクラス		魔弾		オート		自身	射撃攻撃の最大射程+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~4	射撃攻撃1、攻撃判定+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃2+連撃1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~3	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
頭		アクセサリー		オート			綺麗な髪飾り。
胴		みっちゃん		オート			胎児
		時計仕掛け		オート			Lv3改造を1つ取得
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1。移動妨害無効。
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~3	射撃攻撃3
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1