

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 ヘッダー

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	1737				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	11		29 + 2	5	ファイター	13		
体	9	敏捷度	8			18	3	コンジャラー	10		
		筋力	7	12		28	4	スカウト	10		
心	6	生命力	10	12		31	5	エンハンサー	6		
		知力	11	17		34 + 2	6	アルケミスト	1		
		精神力	12	18		36	6	ライダー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔力撃強化	IB32 p
バトルマスター	3143p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟/フレイル	221 p		p
マルチアクション	2125p		p
武器習熟II/フレイル	221 p		p
頑強	218 p		p
魔力撃	IB39 p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
オウルビジョン	
デーモンフィンガー	
タンDEM	
チャージ	
高所攻撃	
HP強化	
クリティカルレイ	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

名誉アイテム	点数
多機能ベルト	20
華美なる宝石飾り	20
名誉点 所持 260 /合計 300	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	18	16	17
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	プレートアーマー	筋力	回避力	防護点
盾	タワーシールド	21	-2	7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	14	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デーモンスレッシャー	1H	24	-1	2d+ 17	9	20	34										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
金Bx20	○□□○□□
金Ax15	○□□○□□
金Sx5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウエイクンパーションx5	○□□○□□

ヒーリングパーションx10	○□□○□□
魔晶石5点x10	○□□○□□
宝石8レベルx6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 60471	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 14	10	100

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11/×	2d+ 13	2d+ 18	2d+ 20	66

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	10	16			

装備品	説明
頭 悪寒のウィッグ	危険感知+1
耳 蝙蝠の耳飾り	見えない状態でも行動できる
顔 ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定に+1
首 渦巻き鉢のお守り	近接攻撃にダメージを返す
背中 華美なる宝石飾り	
右手 信念のリング	
腰 多機能ブラックベルト	
足 跳躍の羽	飛んでる敵に対して近接ダメージ+2
その他 叡智の腕輪	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕