キャラクター名
シーズ・アガラール（Seize Agarrar）

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	2	経歴	身体のどこかに刺青がある		
経験点	1300		一定期間の記憶がない		
			監禁されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	11			25	4
		敏捷度	11			25	4
体	2	筋力	4			6	1
		生命力	15			17	2
心	9	知力	2	1		12	2
		精神力	15			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
囮攻撃	1-284p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	6	6	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 6	12	3	0										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 5	12	3	5										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 6	12	3	10										
ソリッドヒール グラップラー専用。キックを強化	1H#	5	-1	2d+ 5	11	3	15										
アイアンナックル グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 7	11	3	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 7	0

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	サークレット	
耳	耳飾り（4つ）	
顔		
首	チョーカー	
背中	フード付きハーフマント	
右手		
腰	ガーターベルト	
足	ロングブーツ	
その他	へそピアス	

装備品		説明
	リングピアス（2つ）	
左手	銀の指輪	

その他メモ

旅の理由：他に生き方がなくて

好奇心から人里に出たら人間に捕まって見世物にされていたところ、隙を見て脱出。
その時に学んだ技能と元々の特技である護身術、逃げてくるときにひっつかんできた武具をもって着の身着のまま旅する小人。

「あー、ぼくこれしかやりかた知りませんのでー。」
「人間相手にヤバいときはしなだれかかって目を見つめておけば大丈夫という学び。」
「腰を使ってエイッとすれば大体のものは投げられます。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シーズ・アガラール（Seize Agarrar）

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
スカウト用ツール ○□□○□□
水着 ○□□○□□
着替えセット ○□□○□□
保存食 ○□□○□□
救命草x6 ○□□○□□
○□□○□□
アウェイクンポーション ○□□○□□
粗末な武器 ○□□○□□
錆びついた硬貨 ○□□○□□
幸運のコイン ○□□○□□

所持金 1523 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0