

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	カヴァー
	エグザイル			
オプション	ブラム=ストーカー		年齢	性別
覚醒		衝動	初期侵食率	120 %
出自		経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	40
肉体	5	0	0		1	6	行動値	12
感覚	1	0	1			2	(非装備時)	12
精神	0	0	0		8	8	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	4		交渉		
回避	3		知覚	3		意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【不屈の一撃】	白兵	6r+4				
①+②+③+⑤+⑧	白兵	11r+4		14		装甲無視、命中時HP8回復、1点でも通った場合そのRあらゆる判定のダイス-2個

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		5			

所持品		合計装甲:	5	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
渇きの主	2	4	メジャー	至近	単体	対決		
効果: 装甲値無視、命中した場合HPをLv*4回復。素手か赫き剣のみ								
吸収	2	2	メジャー	武器		対決		
効果: 1点でもダメージを与えた場合そのRの間判定のダイスを-Lv個する								
オールレンジ	2	2	メジャー	武器		対決		
効果: 判定のダイス+Lv個								
イージスの盾	2	3	オート	至近	自身	自動		
効果: ガードの際宣言。そのガード値を+LvDする。								
獣の力	2	2	メジャー	武器		対決		
効果: 白兵攻撃の攻撃力Lv*2								
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: そのシーンの間素手データ変更								
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動を行う。1シーンLv回								
コンセントレイト:キュマイラ	3	2	メジャー					
効果: C値-Lv(下限7)								
瞬間退場	2		オート	至近	自身	自動	エネミー	
効果: シーンから退場する。1シナリオLv回								
蘇生復活	1		オート	至近	自身	自動	エネミー	
効果: 戦闘不能、死亡を回復しHPを1点まで回復する。1シナリオ1回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

イージスの盾: ガード値 1+2 d
 装甲5
 侵食率によりダイス+3