キャラクター名: 三月うさぎ

プレイヤー名:

シンドローム	ソラリス ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル	ブラム＝ストーカー	年齢	認識	性別	認識
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	3	0	3			6
社会	3	0	0			3

HP	30
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
愚者の契約	P	N		
傲慢な理想	P	N		
悪夢の鏡像	P	N		
変異する悪夢	P	N		
自虐の刃	P	N		
妄念の姿：ラストアクション	P	N		
死は甘きもの	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
アクセル	3	1	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果：	行動値+Lv×2							
戦乙女の導き	2	2	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果：	対象が次に行うメジャーのダイス+Lv個、攻撃の場合攻撃力+5							
狂戦士	4	5	メジャー	視界	単体	自動	80	
効果：	対象が次に行うメジャーアクションのC値-1、ダイス＋Lv×2							
ポイズンフォッグ	2	2	メジャー	至近	範囲（選択）	-	-	
効果：	対象を範囲選択に変更。1シナリオLv回。							
タブレット	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	射程を視界に変更。1シーンLv回。							
アウトブレイク	1	6	メジャー	視界	シーン（選択）	-	リミット	
効果：	ポイズンフォッグと組み合わせて使用。射程を視界、範囲をシーンに変更。1シナリオ1回。							
原初の赤：確定予測	1	4	メジャー	-	-	-	-	
効果：	このエフェクトを組み合わせた判定に対するリアクションのC値＋2。1シナリオLv回。							
コンセントレイト：ウロボロス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-Lv							
落ちる絶望	4	4d10	メジャー	視界	単体	対決	120	
効果：	対象の《意思》と対決。衝動判定。難易度はLv×3							
飢えし影	1	1	メジャー	-	-	-	-	
効果：	攻撃力＋【Lv+2】							
攻撃誘導	1	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果：	対象が自分を対象にしない攻撃をする場合、その判定のダイス-Lv×2個							
背徳の理	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：オーヴァードに1点でもダメージを与えた場合に使用。そのシーンの間、ウロボロスのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを＋Lv×2個する								
虚無への回帰	1	4d10	オート	至近	単体	自動	120	
効果：	HPダメージを0にする。シナリオ1回。							

キャラクター名
三月うさぎ

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
不死不滅	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120	
効果：	戦闘不能を回復し、HPをLv×10まで回復する。							
原初の虚：自爆装置	4	4d10	オート	至近	範囲（選択）	自動	120	
効果：	HPが0になった瞬間に使用。対象に（Lv+2）d10点のダメージを与える。リアクション不可。1シナリオ1回。							
裏切りの真名	4	4d10	イニシアチブ	至近	範囲（選択）	自動	120	
効果：	対象に【（Lv+1）d10＋対象の侵食率÷10（端数切捨て）】のHPダメージを与える。リアクション不可。1シナリオ1回。							
赤色の従者	1							
効果：	ネムリネズミ作成用							
不死者の人形	1							
効果：	ネムリネズミ作成用							
血の絆	1							
効果：	ネムリネズミ作成用							
原初の黄：ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲（選択）	自動	-	
効果：	戦闘移動可能。対象は拒否できる。1シナリオLv回。							
ラストアクション	1	5	オート	視界	自身	自動	100	
効果：	戦闘不能になった瞬間に使用。メインプロセスを行える。1シナリオ1回。							
ｲｰｼﾞｰﾌｪｲｶｰ：ﾃｨﾒﾝｼｮﾝｹﾞｰﾄ	★							
効果：								
効果：								
効果：								