キャラクター名
アン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	13	経歴	不明		
経験点	-52000		不明		
			不明		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	14		30	5
		敏捷度	11	7		25	4
体	7	筋力	10	7		24	4
		生命力	7	11		25	4
心	7	知力	10	23		40 + 2	7
		精神力	9	15		31 + 1	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
プリースト	13		
セージ	9		
バード	4		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	魔力撃	227 p
ルーンマスター	IB34 p	武器習熟S/ソード	IB31 p
バトルマスター	3143 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
魔法拡大/範囲	227 p		p
魔法拡大/距離	226 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビビッド		
モラル		
バラード		
ノイズ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	18	17	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート				7
盾	魔剣『I』		20		26
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	17	33

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣『I』	1H	20		2d+ 18	10	20	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 17	33

HP
79

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 18

MP
71

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	20			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	赤いメガネ	
首	聖印(???)	異なる神が描かれた聖印
背中		
右手	知力増強腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	信念のリング	

その他メモ

記憶を失ってゴールドラッシュ亭に倒れこんだ女性身元は一切不明でゴールドラッシュ亭の冒険者をしている
特にPCたちとの絡みはまだないがそのうち絡んでいくだろう(GM的希望)
いつもはPCたちがいない間に細々とした依頼を受けているらしい
PCたちに紹介される依頼が少ないのはもしかしたらアンのせいかもしれない
セッション3中にPCたち同様魔剣の迷宮に潜りソロで魔剣を錐形を持ち帰りそして魔剣に選ばれている
魔剣の錐形の名前はもう決めているらしいがまだ錐形から剣になる様子は見せていない

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石5点x30	○□□○□□
聖印(???)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
魔晶石8点x30	○□□○□□
魔晶石7点x10	○□□○□□
トリートPx20	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□
魔水石10点x20	○□□○□□
救命草x20	○□□○□□
アウェイクンPx10	○□□○□□
保存食	○□□○□□
知能の腕輪x7	○□□○□□
筋力の腕輪	○□□○□□
月光の護符+3x7	○□□○□□

所持金	800 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数