

キャラクター名
ジルトニア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転
生まれ	冒険者	性別	女
		年齢	8
冒険者Lv	7	経歴	恥ずかしい癖を持っている
経験点	0		家族に異種族がいる
			おのれに何らかの誓いを立てている(いた)

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	7	2		16	2
体	8	筋力	9	3		20	3
		生命力	5	4		17	2
心	9	知力	10	2		21 + 1	3
		精神力	3	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	1		
セージ	2		
アルケミスト	7		

戦闘特技			
ターゲットィング	1-280p		p
賦術強化	3-213p		p
賦術全遠隔化	3-213p		p
連続賦術	3-214p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語	○	○

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	-1	8

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
カードシューター	1H			2d+ 0		0												
賦術を射程2(Δ+10M)として扱う。				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	16 _m	48 _m

回避	防護点
2d+ -1	8

HP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
13

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	賦術を使用できる
足	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
クリティカルレイ	
ビートルスキン	
ヒールスプレー	
パラライズミスト	
イニシアティブブースト	
ディスペルニードル	
アーマーラスト	

その他メモ		自動失敗 チェック
冒険に出た理由		
蛮族を倒すため		□□□□⑤
蛮族退治を生業としている一族の一人娘で人間のナイトメアとエルフの母を持つ 両親は一族の後継ぎとして、ジルトニアを戦士に育てようとしたが本を読み、鍊金術に興味を持っていた本人は強く反発し、そのまま家出し てしまった		□□□□⑩ □□□□⑮
「…鍊金術師でも蛮族を倒せるって証明できれば御父様もお母様も認めてくれるでしょうか…」		□□□□⑳
そう考え、冒険者として修業し、蛮族を倒すたびに出た。…何故か自分の手では蛮族を傷つけないという誓いを立てて		□□□□㉕
「……正直、何かを積極的に殺して稼ぎの得るといのもどうかと…いえ、必要なことだとは理解しているのですが…せめて、手助け程度で …(ごによごによ)」		□□□□㉚
……さっさと自分の手を汚さない方法を選ぶ割とする買い鍊金術師		□□□□㉟

