

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	6		20	3
体	7	敏捷度	7	5		19	3
		筋力	12	8		27 + 2	4
心	7	生命力	5	1		13	2
		知力	10	3		20	3
		精神力	10	5		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	10		
プリースト/キルヒア	10		
アルケミスト	1		

戦闘特技		挑発攻撃	1-287p		p
		斬り返し	1-286p		p
		武器習熟A/ソード	1-281p		p
		武器習熟S/ソード	1-281p		p
		マルチアクション	1-292p		p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 700 /合計 700	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	10	13	13	14
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点					
鎧																			
盾																			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																			
回避技能												フェンサー				合計値		13	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
鈍重な首切り刀	2H	20	1	2d+ 14	8	18	40										
アビス強化C値-1 その手番のみクリティカルごとに威力+5																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx9	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	34100 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 13	0	43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	13			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 13	52

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	大きな手袋 武器と盾の必筋+5
腰	
足	
その他	怪力の腕輪

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕