キャラクター名: エミール

プレイヤー名:

シンドローム	バロール ハヌマーン	**ワークス**	レネゲイドビーイングC	**カヴァー**	執事
オプショナル	ノイマン	**年齢**	外見20後半	**性別**	男
覚醒	忘却	**衝動**	妄想	**初期侵食率**	36 %
出自	謎の出生	**経験**	記憶喪失	**邂逅**	現主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	**能力**	**命中値**	**G値**	**攻撃力**	**射程**	**メモ**
2345（100↓↑無関係）		0				ダイスを+8 達成値+6 c値-1(下限値6)

防具	**価格**	**装甲**	**回避**	**行動**	**メモ**

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ(UGN幹部)	
コネ（情報屋）	
要人への貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
スペシャリスト	P	N		
霧谷雄吾	P 尽力	N 不安		
忘却の主人	P 憧憬	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
限界突破	1	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	80	
効果：	ラウンド１回の特定のエフェクトを２回使用できる。1シナリオＬＶ回							
援護の風	4	2	オート	視界	単体	自動	ー	
効果：	対象のダイス＋［Ｌｖ］個、ラウンド１回。							
ウィンドブレス	2	2	オート	視界	単体	自動	↑りみ	
効果：	対象の達成値＋［Ｌｖ×３］。↑の追加効果							
アドヴァイス	4	4	メジャー	単体	自動	メジャー	ー	
効果：	ｬｰ次に対象が行うﾒｼﾞｬｸｼｮﾝC-1(下限6)し、判定Ｄを+LV個							
戦場の魔術師	3	3	メジャー	3体	自動	メジャー	↑りみ	
効果：	アドヴァイスと組み合わせ。3体にできる。1シナリオLV+1回まで							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	Dロイス	
効果：	対象の判定を失敗させる。シナリオ１回。							
孤独の魔眼	1	4	オート	自動	ー	.オート	ー	
効果：	攻撃を引き寄せる。範囲を自分だけにする。1シナリオLV回							
ファインアウト	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	範囲（選択）	自動	ー	
効果：	対象は戦闘移動を行う。移動先は対象が選ぶ。自分対象外。1シナリオLV回							
ヒューマンズネイバー	1	ー	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	人間を装う。衝動判定+LV個							
ｵﾘｼﾞﾝ：コロニー	1	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	LV回暴走以外のバッドステータス解除							
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	効果参照	自動	ー	
効果：	空間を捻じ曲げて遠く離れた自分が知ってる場所につながるゲートを作る。ドアの形にして固定も可他のキャラも利用できる。							
軽快なる積荷	★	ー	常時	至近	自身	自動	ー	
効果：	大量の荷物を持てる。宙に浮かせることもできる。							
効果：								

もしもある瞬間における全ての物質の力学的状態と力を知ることができ、かつもしもそれらのデータを解析できるだけの能力の知性が存在するとすれば、この知性にとっては、不確実なことは何もなくなり、その目には未来も（過去同様に）全て見えているであろうー『確率の解析的理論』1812年