

キャラクター名
アドミラル

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	31
冒険者Lv	4	経歴	魔物に襲われた事がある		
経験点	0		体に傷跡がある 魔物に襲われた事がある		

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4			19	3
	9	敏捷度	6			21	3
		筋力	9			18	3
3	生命力	11			20	3	
	知力	6			9	1	
		精神力	5		8	1	

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	4	7	7	7
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー		10		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	7	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	2H	15		2d+ 7	10	7	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

所持金	2030	預金・借金	G
-----	------	-------	---

戦闘特技	
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
なぎ払い	IB38 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 7	6	32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 9	8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕