キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		念動再生		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを指定、そのパーツはターン終了時まで使用可（使用済み・重複不可などは戻らない）。
頭		精神汚染		アクション	3	0〜1	精神攻撃1。
頭		拡大視野		ジャッジ	1	0〜1	支援2。
頭		加速演算		オート	-	自身	最大行動値+2。
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１。
				オート			
胴		スチールボーン		オート	-	1	防御1+切断無効。
胴		しんぞう		オート	-	自身	最大行動値+1。
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
				オート			
脚		空間裁断		アクション	3	0〜3	射撃攻撃1+切断。
脚		力場支配		オート	-	自身	攻撃・切断判定の出目+1。ターン・戦闘終了時にパーツ1つ損傷。
脚		ベクトル掌握		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、自身への攻撃判定の出目-1。この効果は同じターン中には重複しない。
脚		リフレックス		オート	-	自身	最大行動値+1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１。