

キャラクター名_____

プレイヤー名 _____

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	13
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス					年齢
種族	ヴァーナ				境遇
出自 (効果)					目標

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	19	28	6	25	7	8
ボーナス	2	6	9	2	8	2	2
クラス修正	0	2	2	0	2	1	1
他修正							
能力値	2	8	11	2	10	3	3

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部		/\							
胴部		/\							
補助		/\							
装身具		/\							
能力値		8	0	11	0	3	21	7	
スキル									
その他									
総計(右)		8	0						
総計(左)		8	0						
総計(両)		8	0						
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定				+	d
呪歌判定				+	d
鍊金術判定				+	d

現在重量： 0

最大重量： 8

As a result, the *labeled* version of the model is able to learn the underlying structure of the data, while the *unlabeled* version is able to learn the specific features of the data. This allows the model to make accurate predictions even when it has never seen a particular input before.