キャラクター名: アミ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	660		故郷の場所を知らない		
			苦手な動物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	10			17	2
体	15	筋力	5			20	3
		生命力	5			20	3
心	8	知力	4			12	2
		精神力	5	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
コンジャラー	1		
スカウト	1		

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 15 /合計 15

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	-	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 5	10	5	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1640 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 魔法の発動体	指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

故郷の記憶がなく、それを探すために冒険を始めた。
大食いで食べることが生きがい。普段はのんびりしているが異貌化するとハキハキ喋るようになる。
水辺に住むエルフの種族だが魚が苦手(見るのも食べるのも)

元ネタ：進撃のバハムート・アーミラ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟