

キャラクター名  
ホオズキ・グランドチェリー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	野伏	性別	♂	年齢	不明
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	180				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	40		60	10
体	12	敏捷度	9			18	3
		筋力	6	54	18	90	15
		生命力	6	54		72	12
心	9	知力	12	57		78	13
		精神力	10	30		49	8

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	ミスティック	15
コンジャラー	15		
マジテック	1		
レンジャー	9		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器の達人	3-212p
ルーンマスター	1B34p	マルチアクション	1-292p
バトルマスター	3143p	全力攻撃	1-286p
治癒適性	2122p	防具習熟S/金属鎧	1-282p
不屈	2123p	超頑強	1B29p
ポーションマスター	2123p		p
魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/メイス	1-281p		p
武器習熟S/メイス	1-281p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー	移動強化Ⅲ	
キャッツアイ	瞬間回復Ⅲ	
ヴォーパルウェボン	特技習得Ⅰ	
耐久強化Ⅰ	特技習得Ⅱ	
瞬間回復Ⅰ	装飾翼Ⅰ	
移動強化Ⅰ	装飾翼Ⅱ	
マナ耐性Ⅰ		
能力強化Ⅰ		
耐久強化Ⅱ		
瞬間回復Ⅱ		
マナ耐性Ⅱ		
移動強化Ⅱ		
能力強化Ⅱ		
耐久強化Ⅲ		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	15	25	18	30
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導甲冑a		26	-2	12
盾	イスカイアの魔導甲冑b				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	16	12	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
メリクリウス	2H	55	4	2d+ 29	12	33	100											
発動体加工 イグニ アルケミ加工				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	38 m	114 m

回避	防護点
2d+ 16	12

HP
204

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	15	28			
魔動機術	1	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 27	2d+ 25

MP
99

装備品	説明
頭 マギスフィア(小)	
耳 ザイアの特製聖印	アインハンダーの効果が使える
顔 異形の面	異貌中毎R HP10 MP5回復
首 熊の爪	半額
背中 ウェポンホルダー改	PFウエイブ
右手 恨み返し腕輪	
腰 不撓のバックル	
足 ティスプレイター+グリバルト	自然環境じゃなくてもレンジャーOK
その他 背水のお守り	

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	精神抵抗+2
カースリベリオン	魔神の与ダメ+3被ダメ-3

その他メモ	自動失敗
強者に屈しないという誓いを立て日々を生きているナイトメア 商売の手伝いをしながら日銭を稼ぐ生活をしてたが ふと、天啓を得る、遠い将来自分が地獄を統率する物 となるといったものだった。 その地獄とは一体何なのか、わからないがその時の 自分は冒険者であったようなので、冒険者になることに決めた。 三白眼で近寄りたいたい雰囲気を出しているが、話してみれば 案外そんなことはない。 しかし言動の端々にサディストの気質が見え隠れする	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉘ □□□□㉚ □□□□㉜

