キャラクター名: ベルンフリート・ボーメスニル

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男	年齢	??
冒険者Lv	9	経歴	自慢できる二つ名を持っている（いた）		
経験点	5830		一定期間の記憶が無い		
			大好きな食べ物がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	2	3		14	2
		敏捷度	8	2		19	3
体	5	筋力	2	1		8	1
		生命力	8	9		22	3
心	12	知力	11	15		38 + 1	6
		精神力	8	5		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2	アルケミスト	1
プリースト/賢神キルヒア	9	デーモンルーラー	1
フェアリーテイマー	2	ウォーリーダー	2
スカウト	1		
セージ	7		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード 魔法の発動体加工	1H	5		2d+ 0	10	0	5										
戦旗槍ジャベリン 抵抗系。魔法の発動体加工	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
戦旗槍ジャベリン 防御系。魔法の発動体加工	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
鷹の目	IB30 p		p
ワードブレイク	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
エイギア地方語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	8			
神聖魔法	9	15			
妖精魔法	2	8			
召異魔法	1	7			

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
パラライズミスト		
強靭なる丈陣Ⅱ：精定		
鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧		

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳	ウサギのピアス	
顔	ひらめき眼鏡	
首	聖印	キルヒアの聖印
背中	ロングマント	
右手	知性の指輪	
腰	アルケミーキット	
足	勇者の証：心	
その他	宝石ケース	光ランク2、風・闇・水ランク1

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

好奇心。それのみが彼の行動の原理であり原動力である。類まれなる知才で賢人と呼ばれていたが、ある日何者かに拉致られ長期間に渡ってスティール・メモリーによる記憶の強奪を受け、彼が行っていた研究も何もかもが失われる。記憶を搾り取られた後は用済みと殺されることも無く捨てられたのは幸運と取るべきか、這う這うの体で逃げ延びたもののやられてただで終わるような性根の持ち主では無かった。わずかに奪い損ねたと思われる拉致中の記憶を頼りに彼の記憶を奪った集団がエイギアに向かったとのことを調べ上げ、その痕跡を追い、開拓の熱気と蛮族の脅威渦巻くエイギア地方へと足を踏み入れる。好物はかりんとうである。

一般技能
学者/スカラー　5
筆写人/スクライブ　5

女子力1d100/10　53→5

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
ベルンフリート・ボーメスニル	

名誉アイテム	点数
集合住宅の個室	15
聖印専用化（MP）	50
超越者の卵	15
アルケミーキット専用化（ＨＰ）	50
戦旗槍ジャベリン	100
戦旗槍ジャベリン	100
PT称号“絶対戦線（アブソロント）”	20

名誉点 所持 490 /合計 840

一般装備品	(消耗チェック)				
		3点魔晶石x3	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	5点魔晶石x5	○□□○□□		○□□○□□
保存食（1週間分）x3	○□□○□□	家の管理費x5	○□□○□□		○□□○□□
盗賊ギルド入会	○□□○□□	緑のマテリアルカード：B級x5	○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□	緑のマテリアルカード：A級x11	○□□○□□		○□□○□□
集合住宅の個室	○□□○□□	緑のマテリアルカード：S級x2	○□□○□□		○□□○□□
かりんとうx5	○□□○□□	魔香水x5	○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□	魔神の契約書x2	○□□○□□		○□□○□□
手鏡	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羽ペン、インク、羊皮紙	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
白紙の本	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
北向きの針	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
テント	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
5点マナチャージクリスタル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
3点魔晶石x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
5点魔晶石x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
9点魔晶石	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知性の指輪x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
叡智の腕輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑のマテリアルカード：B級x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑のマテリアルカード：A級x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑のマテリアルカード：S級x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔神の契約書x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ホルンの横笛	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ディスプレイサーガシェット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
韋駄天ブーツ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消耗品↓	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
浮浪者への袖の下	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
闇市の情報通への袖の	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知性の指輪x9	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
かりんとうx12	○□□○□□		○□□○□□		
祭りのかりんとう	○□□○□□		○□□○□□		

所持金	預金・借金
45552 G	G