ギルド名
サンライトハート

ギルドマスター
ネイ＝ナナセ

レベル	14	成長点	950	次レベル	40/140

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
カズマ	23	アーシアン	デッドアイ	レンジャー	
エクス	23	ヒューリン	エクスプローラー	サムライ	成長方針→https://charasheet.vampire-blood.net/2385442
ランベルト	23	エルダナーン	ビショップ	サロゲート	
ネイ＝ナナセ	23	ディーバ・デミゴッド（神八周）	ドレッドノート	ヒーラー	突撃ウォロ。防御は考えていない。リバサ技下さい
リンドウ	23	ヒューリン	エレメンタリスト	ルイネーター	

スキル名	Lv	タイミング	効果
祝福	1	いつでも	ギルドメンバー全員のMPを完全に回復する/シナリオ1回
蘇生	1	いつでも	ギルドメンバー全員のHPを完全に回復する/シナリオ1回
ギルドハウス	1	効果参照	ラウンド進行中以外使用可能。メンバーの持つ任意のアイテムを売却できる/シナリオ3回
GH：テンプル	3	パッシブ	HP回復、MP回復を行うスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果に+GL+3
GH：クアハウス	1	パッシブ	ギルドメンバー全員の最大HPに+10
士気高揚	5	パッシブ	ギルドマスターがシーンに登場している場合、メンバー全員のあらゆる判定に+1D。マスターが戦闘不能の場合、あらゆる判定に-1D。
最後の力	1	セットアップ	ギルドメンバー全員のフェイトをGL/5+1点回復/シナリオ1回
目利き	1	パッシブ	ドロップ品決定ロールに+1D
陣形	1	セットアップ	ギルドメンバー全員は戦闘移動を行う。移動をしなくてもいい/シナリオ3回
防衛部隊	2	パッシブ	ギルドメンバー全員の物理/魔法防御を+4する
高機動部隊	3	パッシブ	ギルドメンバー全員の行動値+5
守護の光	5	メジャー	シーンに登場している任意のキャラクターが受けるHPダメージに-20する。シナリオ1回。
派遣販売	1	メジャー	ギルドメンバー全員はアイテムの売買ができる。
GH：ライブラリー	1	パッシブ	情報収集判定に+1D
GH：宿屋	1	パッシブ	HP回復を行う、ダイスで求めるスキル、アイテム、パワーに+1D。

所持品

軍資金：

守護の光（希望fromG）

《ガードマスター》　5+2　/《精鋭部隊》or《防衛部隊》を選択しているときに有効　ギルドメンバー全員の【最大HP】【最大MP】に+[SL*2]
【物理防御】【魔法防御】に+[SL+1]する
《ヒーリングハウス》　3　/《GH:クアハウス》《GH:サルーン》を選択時に有効
Gメンバーが使用するHP回復、MP回復を行うスキル、アイテム、パワーの効果に+[SL*5]する　※効果をダイスで求めるもののみ
《スピードマスター》　3+2　/《高機動部隊》《偵察部隊》を選択時に有効
ギルドメンバーが行う危険感知、トラップ探知、エネミー識別、情報収集判定の達成値に+[SL+1]　【行動値】+SLする

《ガーディアンライト》　1　/《守護の光》の効果を「受けるＨＰダメージを-20する」を「「受けるＨＰダメージを-30する」に変更する
《スペシャルコントラクト》1
/プリプレイでギルドサポートを選択する場合、［一番キャラクターレベルの高いギルドメンバーのキャラクターレベル+1］以下までGSを選択できる
《バトルスペシャリスト》　1　/　《～マスター》のSLと「SL上限」に+2する