キャラクター名
レミカ・リル・エルリカ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 種族 | グラスランナー | 種族特徴 | マナ不干渉、虫や植物との意思疎通 | | |
| 生まれ | 錬金術師 | 性別 | 女 | 年齢 | 19 |
| 冒険者Lv | 7 | 経歴 | 大切な約束をしている | | |
| 経験点 | 5170 | | 家族から探されている | | |
| | | | 役に立たない知識を持っている | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 13 | 器用度 | 12 | 3 | | 28 | 4 |
| | | 敏捷度 | 12 | 5 | | 30 + 1 | 5 |
| 体 | 2 | 筋力 | 6 | 5 | | 13 + 1 | 2 |
| | | 生命力 | 13 | 3 | | 18 | 3 |
| 心 | 10 | 知力 | 6 | 1 | | 17 | 2 |
| | | 精神力 | 18 | 2 | | 30 | 5 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| グラップラー | 7 | | |
| スカウト | 7 | | |
| レンジャー | 5 | | |
| エンハンサー | 1 | | |
| アルケミスト | 2 | | |
| | | | |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| 追加攻撃 | 220 p | | p |
| 投げ攻撃 | 225 p | | p |
| カウンター | 2120 p | | p |
| 鎧貫き | IB39 p | | p |
| トレジャーハント | 2120 p | | p |
| ファストアクション | 2123 p | | p |
| 治癒適正 | 2122 p | | p |
| 武器習熟A/格闘 | IB31 p | | p |
| 両手利き | IB32 p | | p |
| 双撃 | IB30 p | | p |
| 命中強化 | IB32 p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| グラスランナー語 | ○ | ○ |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|---|---|
| キャッツアイ | |
| クリティカルレイ | |
| パラライズミスト | |
| 堅陣の構え | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| パワーリスト専用化 | 50 |
| | |

名誉点 所持 546 /合計 596

## 技能

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 7 | 11 | 12 | 9 |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

## 鎧と盾

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | ポイントガード | | 1 | 1 | |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | グラップラー | 合計値 | | 13 | 0 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| パワーリスト<br>グラップラー専用 | 1H | 5 | | 2d+ 13 | 9 | 10 | 10 | | | | | | | | | | |
| パワーアンクル<br>グラップラー専用、キック強化 | 1H# | 5 | -1 | 2d+ 11 | 9 | 10 | 15 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---|---|
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| 着替えセット一週間 | ○□□○□□ |
| 保存食1週間 | ○□□○□□ |
| フック | ○□□○□□ |
| 小型ナイフ | ○□□○□□ |
| 鏡 | ○□□○□□ |

| | |
|---|---|
| マテリアルカード金x5 | ○□□○□□ |
| 蜂蜜リンゴのパイ | ○□□○□□ |
| マテリアルカード金Bx5 | ○□□○□□ |
| マテリアルカード緑Bx5 | ○□□○□□ |
| マナチャージクリスタル3p | ○□□○□□ |

所持金 29315 G　預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 31 m | 93 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 13 | 0 |

| HP |
|---|
| 39 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 12 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 10 | 2d+ 12 |

| MP |
|---|
| 0 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| | 装備品 | 説明 |
|---|---|---|
| 頭 | 髪飾り | 石の飾り |
| 耳 | | |
| 顔 | 妖精の眼鏡 | 妖精の知覚化、妖精語習得 |
| 首 | 幸運の首飾り | 戦利品出目+1 |
| 背中 | | |
| 右手 | 筋力の指輪 | 500G。共用費より。 |
| 腰 | アルケミーキット | |
| 足 | | |
| その他 | | |

| | 装備品 | 説明 |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| 左手 | 敏捷の指輪 | 500G。共用費より。 |
| | | |
| | | |

## その他メモ

一般技能：学生4　音楽家3

石塔の学び舎カイン・ガラ出身という珍しいグラスランナー。
遺跡での事故に巻き込まれ、故郷から遠く離れた地で冒険者をやる羽目になった。
遺跡探索のために身に着けたはずの格闘技は本業(学生)よりむしろ冴え渡っているとか。

錬金術師の両親の元に生まれ、自身も錬金術師として学問を修めている。
出身地ゆえかこれまたグラスランナーとしては珍しく魔法に憧れている。

【エマ救出後】
長くいようで短かった妖精郷の冒険で培った腕を活かし、冒険者として転々とした末に故郷へ帰還。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟