キャラクター名
ベティ・クラノス

プレイヤー名

シンドローム	バロール エグザイル	ワークス	FHセルリーダー	カヴァー	FH幹部
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	憎悪	初期侵食率	140 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2		0		9	11
感覚	2		0		4	6
精神	2		0		10	12
社会	2		0		2	4

HP	130
行動値	14
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	14r	6	11		
コールオブディスペア	白兵	20r		42+2d		ドッジ-1 対象範囲 3回まで
コールオブディスペア	白兵	20r		42		ドッジ-1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
怨念の一打	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
斥力障壁	6	2	オート	視界	単体	自動		
効果： 1d+12								
魔王の理	6	2	メジャー			対決		
効果： 攻撃＋12								
オールレンジ	6	2	メジャー	武器		対決		
効果： +6d								
踊る髪	1	2	メジャー	武器		対決		
効果：								
骨の剣	6	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：								
伸縮腕	3	2	メジャー	視界		対決		
効果：								
コンセントレイト：エグザイル	3	2	メジャー					
効果：								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果：								
暗黒螺旋	4	3	オート	至近	自身	自動		
効果： ガード時に相手に20ダメージ								
グラビティガード	2	3	オート	至近	自身	自動		
効果： ガード値+2								
爪剣	4	3	メジャー	武器	単体	対決		
効果：								
命の剣	1	3	メジャー	武器		対決	100	
効果：								
ジャイアントグロウス	3	5	メジャー	武器	範囲	対決	100	
効果：								

戦闘プラン：ベティ・クラノス
基本的にコンボ：コールオブディスペアで攻撃。3回まで攻撃を範囲にできる。
仲間への攻撃はできるだけカバーリングすること。
自分のHPを一気に減らす攻撃をされた場合、怨念の一打を使用する。

戦闘プラン：柊京谷
基本的に攻撃は行わず、狂戦士や癒しの水で仲間をサポートする。
ベティが死んだ場合、6回まで女王の降臨を使い、イニシアチブプロセスで復活させる。

戦闘プラン:景山一夜
データはエージェント：コマンダーを使用。あとは上級ルールブックシナリオと同じように戦闘する。

キャラクター名
ベティ・クラノス

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
効果：								
効果：								