

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	不明
称号クラス				年齢	13
種族	フィルボル			境遇	秘密
出自(効果)	秘密結社			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	15	15	7	17	21	8
ボーナス	2	5	5	2	5	7	2
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	2	7	7	2	7	7	2

HP	87
MP	83
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	モノブレイド	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手	モノブレイド	至近	-1	10	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			7	0	7	0	7	14	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			6	10					
総計(左)			6	10	7	9	7	17	5
総計(両)			5	20					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
大地の砥石	
ハイMPポーション*2	
ハイMPポーション*4	
ハイHPポーション	

現在重量:	13	所持金:	61115	預金・借金:	
最大重量:	13				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニブル	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う 2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アンデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 武器を双にする								
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 短剣の命中判定に+1D								
インベナム	4	6	参照	-	自身	自動	-	
効果: ダメージを与えた時、毒(SL)を付与								
ピアシングストライク	3	5	ダメージ直前	-	自身	自動	-	
効果: ダメージ+(SL)D								
ワイドストーム	3	3	参照	-	自身	自動	ワイドアタック	
効果: 武器のダメージに+(SL)D								
バタフライダンス	1	-	-	-	自身	-	-	
効果: 回避に+1D								
インタラプト	1	-	スキル宣言時	視界	単体	自動	-	
効果: タイミング:パッシブ、アイテム以外のスキルを終了させる シナリオ1回								
ドッジムーブ	4	2	回避判定時	-	自身	自動	-	
効果: 回避判定の達成値に+(SL+2)する								
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果: 対象への命中判定に+(SL+1)Dする								
ナイフパリー	1	3	ダメージ直前	-	自身	自動	-	
効果: 自身への物理ダメージを-(装備している武器の攻撃力)する								
スウィフティ	1	-	セットアッププロセス	-	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動、或いは離脱を行う								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知判定+1D								
リサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 感知で行う情報判定+1D								

一人称が安定しないえらそうなフィルボル。
 語尾が片仮名っぽい。
 「ぼくさまがうけてやるウ！」

PL:まいなす
 冒険者セット*5
 ハイMPポーション*5
 ハイHPポーション*1
 ベルトポーチ*1
 バックパック*1
 大地の砥石 *1
 マイナーで使用可能 メインプロセス終了まで、地属性の魔法ダメージになる

誕生日:12/26

