キャラクター名: ラミア

プレイヤー名:

シンドローム	ブラム＝ストーカー エグザイル	ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢	不明	性別	女性
覚醒	生誕	衝動	嫌悪	初期侵食率	38 %
出自	天涯孤独	経験	秘密	邂逅	居場所

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	3		0			3
精神	1		0			1
社会	1		0			1

HP	79
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
濃縮体	
亡霊の御印	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
不死者	P	N		
上司	P 信頼	N 恐怖		
理解者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
異形の刻印	11	+3	常時	至近	自身	-	-	
効果：	HP+[Lv*5(濃縮体で*2)]　侵蝕率+3							
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	カバーリング。1メインプロセス1回							
デモンズウェブ	3	2	オート	10m	単体	自動	80%	
効果：	対象が受けるダメージを-「Lv+1」D　1Rに1回							
不死者の恩寵	1	5	クリンナップ	至近	自身	自動	-	
効果：	HPを「(Lv+2)+【肉体】」回復。戦闘中以外はシーン一回							
王者の血	3	+3	常時	至近	自身	-	-	
効果：	ブラム=ストーカーのエフェクトで回復するHPに更に+[Lv*3]　基本侵蝕率+3							
再生の血	1	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果：	HPを[Lv+2]D回復							
守りのカーテン	3							
効果：								
守護者の巨壁	1							
効果：								
美しき罪人	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

FH所属のチルドレン。いつからFHに居たのかすら定かではない、出生も謎に包まれている。
チルドレン同士の殺し合いに文字通り"生き抜いて"マスターの名を得た。
それ以降はタフネスさを利用した足止め、壁役を担当している。
自分からは基本的に攻撃しないためチーム戦が主。

普段は怠惰の化身といった具合の態度をとっており、様々なことに関してずぼらで
物や組織に対する思いも薄くてドライな性格にも見える。
ただし自分の居所と定めたものに対しては強い執着を見せる。