キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー バロール	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	?	性別	?
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	40 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	3	1	1			5
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《ドラゴニックゲート》	ＲＣ	5r+14		4		侵食+3 c9
《ドラゴニックゲート》	ＲＣ	5r+16		6		80~ 侵食+3 c8
《ドラゴニックゲート》	ＲＣ	5r+18		8		100~ 侵食+3 c7
《ドラゴニックサモン》	ＲＣ	5r+18		33		100~ 侵食+11 c7 ラウンド中ダイス-12

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
起源種	P	N		
竜	P 執着	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:バロール	1	2	メジャー					
効果： c値-Lv								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果： 衝動判定+1ｄ」 侵食基本値+5								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： 精神達成値+Lv×2								
黒の鉄槌	1	1	メジャー	視界		対決		
効果： 攻撃力+Lv×2+2 同エンゲージ不可								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100~	
効果： 判定失敗化 シナリオ1								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100~	
効果： 攻撃力+Lv×5								
魔神の心臓	2	4	メジャー			対決	100~	
効果： ラウンド中ダイス-Lv×3								
ディメンションゲート	★							
効果：								
熱感知知覚	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								