キャラクター名
シフティ=スゴール

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	2-3-4 投獄された事がある		
経験点	1650		5-5-1 異種族を怖がっている（いた）		
			1-3-4 本来とは異なる性別として育てられた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6			12	2
		敏捷度	7			13	2
体	6	筋力	5	1		12	2
		生命力	3	2		11	1
心	9	知力	10			19	3
		精神力	10	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
レンジャー	1		
セージ	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー 思い出の品	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	7			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	薔薇のチョーカー	一度だけダメージ-2
背中		
右手	アルケミーキット	
腰	宝石	ベルトの裏、解りにくい場所
足	宝石	靴の裏、ちょっと歩きにくい
その他	宝石ケース	宝石*4入り（宝石の値段込）

装備品		説明
左手		

その他メモ

小さい頃から一人で旅をしてきた根無し草
明るくサバサバしているが、少々ガメツすぎる嫌いがある
お調子者な傾向もある

フェアリーテイマーの家系として田舎の集落に生まれる。
親の性格が少々アレだったため家に軟禁され、更に異なる性別（女）として育てられた
逆らえば体罰、鎖に繋がれていて逃げ場もない。多少酷く傷つけられても親がフェアリーテイマーなため病院へ行く事すらもなく治療されて結局家から出られない
そんな絶望的な生活に終止符を打ったのは、親が体罰の時に使ったまま忘れていった何の変哲も無いダガーだった。夜な夜なバレない様に少

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シフティ=スゴール

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
初期資金	○□□○□□
初心者卓報酬	○□□○□□
温泉卓初期資金	○□□○□□
ルーフェリア連続セッション初期資金	○□□○□□
B級マテリアルカード(緑)x20	○□□○□□
A級マテリアルカード(緑）x4	○□□○□□
着替えセット(一週間分)	○□□○□□
魔晶石（三点）	○□□○□□
	○□□○□□
ルーフェリアなんちゃらセッション報酬	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□