キャラクター名: スケルツォ＝スフォルツァ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	23+1
冒険者Lv	11	経歴	体のどこかに刺青がある		
経験点	760		一定期間の記憶がない		
			物心ついたときには独りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	6	9		29 + 1	5
		敏捷度	4	4		22	3
体	8	筋力	8	7		23	3
		生命力	11	10		29	4
心	5	知力	5	2		12 + 1	2
		精神力	11	7		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
レンジャー	9		
エンハンサー	5		
バード	1		
アルケミスト	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	16	14	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	魔法のマナタイトブリガンディ		21	-1	9
盾	マナタイトタワーシールド/分厚い手甲		20	0	3
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	14	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディストゥルトーレ・アルジェント 銀製/デストロイヤー/イグニダイト加工/この武器を用いた攻撃は刃のついた武器ではクリティカルしない相手であってクリティカルが発生する	2H	20	1	2d+ 17	10	16	40										
ヴァスタロッテ・アルジェント：マギア 銀製/バスタードソード/OM+3/魔法の武器+1（アルケミ加工）	1H両	20	1	2d+ 17	10	16	20										
└2H	2H	20	1	2d+ 17	10	16	30										
タワーシールド武器用法 命中修正：盾の回避修正/威力：必要筋力+10/C12	1H	17		2d+ 16	12	14	27										
魔法のバスタードソード+1 連れ出したかったアイツの半身。柄が磨り減るほどに使い込んだ跡が残っている。	1H両	17	1	2d+ 17	10	16	17										
└2H 待ってなんか居てやらない。　いつでもどこへでも、引きずり回してやる。	2H	17	1	2d+ 17	10	16	27										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
斬り返し	IB36 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 14	13

HP	MP
89	25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
マッスルベア		
ビートルスキン		
アンチボディ		
デーモンフィンガー		
ビビッド		
パラライズミスト		
バークメイル		

部位	装備品	説明
頭	悪寒のウィッグ	
耳	数多の蝙蝠の耳飾り	
顔	不敵の仮面	
首	ポーションインジェクター	スカポIN
背中	野伏の月影のマント	PM6:00-AM6:00の屋外で隠密・危険感知+2
右手	巧みの指輪	
腰	アルケミーキット	
足	軽業のブーツ	
その他	血水晶の首飾り	

部位	装備品	説明
	通話のピアス	
	ウェポンホルダー	
左手	知性の指輪	

その他メモ

コーチマン/御者…Lv3
ガーデナー/庭師…Lv4
バトラー/執事…Lv1

スケルツォ：1d10
SwordWorld2.0：(1D10) → 2
さけに　よわい

親を忘れ故郷も忘れ、気がついたら剣を握っていた。
あれからなんか20年ぐらい。
誰かに拾われたのか、運が良かったのか。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: スケルツォ＝スフォルツァ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)				
		└作成費	○□□○□□		○□□○□□
【持ってるだけでいいやつ】	○□□○□□	熱狂の酒	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	熱狂の酒/自作x10	○□□○□□		○□□○□□
ロープ10m	○□□○□□	└作成費x180	○□□○□□		○□□○□□
くさび*10	○□□○□□	魔香のパイプ/自作	○□□○□□		○□□○□□
フックx5	○□□○□□	└作成費	○□□○□□		○□□○□□
ハンマー	○□□○□□	救命草x7	○□□○□□		○□□○□□
4人用テント	○□□○□□	魔香草x10	○□□○□□		○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□	【バード関連】	○□□○□□		○□□○□□
└油x5	○□□○□□	楽器	○□□○□□		○□□○□□
通話のピアス	○□□○□□	ミュージックシェル	○□□○□□		○□□○□□
数多の蝙蝠の耳飾り	○□□○□□	└運命の楽譜	○□□○□□		○□□○□□
不敵の仮面/加工	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
└工房使用料x7	○□□○□□	【マテリアルカード】	○□□○□□		○□□○□□
血水晶の首飾り	○□□○□□	Bx7	○□□○□□		○□□○□□
ポーションインジェクター	○□□○□□	Ax33	○□□○□□		○□□○□□
野伏の月影のマント	○□□○□□	Sx2	○□□○□□		○□□○□□
野伏のサーマルマント	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ウェポンホルダー	○□□○□□	【雑費】	○□□○□□		○□□○□□
悪寒のウィッグ	○□□○□□	羽根ペンx2	○□□○□□		○□□○□□
軽業のブーツ/加工	○□□○□□	インクx2	○□□○□□		○□□○□□
└工房使用料x14	○□□○□□	白紙の本20頁	○□□○□□		○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□	羊皮紙5枚一束x2	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	着替えセット	○□□○□□		○□□○□□
【消費】	○□□○□□	水着	○□□○□□		○□□○□□
保存食1週間分x5	○□□○□□	防寒着	○□□○□□		○□□○□□
ワインの瓶x5	○□□○□□	礼服	○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル3点x20	○□□○□□	徳用あめちゃん	○□□○□□		○□□○□□
3点魔晶石x5	○□□○□□	花束	○□□○□□		○□□○□□
指輪x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
腕輪x2	○□□○□□	【加工】	○□□○□□		○□□○□□
魔紋/+1	○□□○□□	オールタイムアーマー	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	魔法の武器+1/Bランク	○□□○□□		○□□○□□
【ポーション類】	○□□○□□	└作成費x30	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーション+1/自作x5	○□□○□□	【陽光の魔符】	○□□○□□		○□□○□□
└工房使用料	○□□○□□	+1x2	○□□○□□		○□□○□□
スカーレットポーション/自作x15	○□□○□□	+2	○□□○□□		○□□○□□
└作成費	○□□○□□	【月光の魔符】	○□□○□□		○□□○□□
└作成費	○□□○□□	+1x2	○□□○□□		
魔香水/自作x6	○□□○□□	+2	○□□○□□		

所持金	預金・借金
26124 G	G

名誉アイテム	点数
【称号】	
称号："血の女王-カーミラ-を討った者"	20
【専用化】	
専用化/ディストゥルトーレ・アルジェント	50
専用化/ヴァスタロッテ・アルジェント	50
専用化/タワーシールド	50
専用化/アルケミーキット	50
専用化/ポーションインジェクター	50
専用化/軽業のブーツ(喪失中)	50
専用化/不敵の仮面(喪失中)	50
【名誉アイテム】	
	20
	20
	50
	100
	50
	20
	30
	50
	20
	30
	50
	30
	50
	50
	150
	20
名誉点 所持 114	/合計 1124