キャラクター名: 久遠寺 智紀（クオンジ トモキ）

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ブラックドッグ<br>オルクス | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー | UGNエージェント |
| オプショナル | | 年齢 | 20 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 恐怖 | 初期侵食率 | 41 % |
| 出自 | 複数の兄弟 | 経験 | 実験体 | 邂逅 | 同行者 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 2 | 1 | 0 | | 4 | 7 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 31 |
| 行動値 | 11 |
| (非装備時) | 11 |
| 戦闘移動 | 16 |
| 全力移動 | 32 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 21 | 10 | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識：機械工学 | 1 | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識：レネゲイド | 1 | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| コネ：UGN幹部 | |
| RCブースター | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 実験体 | P | N | | |
| ハール | P 連帯感 | N 憐憫 | | |
| ローズル | P 連帯感 | N 隔意 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: | 6 | 残り財産P： | 5 |
|---|---|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 雨粒の矢 | 5 | 3 | メジャー | 視界 | シーン（選択） | 対決 | - | |
| 効果： | 攻撃力+[LV*2] | | | | | | | |
| 塞がれた世界 | 3 | 3 | メジャー | - | - | 対決 | - | |
| 効果： | 攻撃力+[LV*3]、単体不可 | | | | | | | |
| リフレ：ブラックドッグ | 3 | 2 | リアク | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果： | C値-[LV](下限7) | | | | | | | |
| 見えざる僕 | ★ | 1 | リアク | 至近 | 自身 | 対決 | - | |
| 効果： | 〈RC〉でドッジ | | | | | | | |
| 妖精の手 | 2 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： | 出目を一つ10に変更、[LV]回/シナリオ | | | | | | | |
| ハードワイヤード | 5 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 専用アイテム5[LV]個取得 | | | | | | | |
| アンテナモジュール | ★ | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 通信用のアンテナを所持している | | | | | | | |
| ショート | ★ | - | メジャー | 視界 | 参照 | 自動 | - | |
| 効果： | 過電流により機械を故障・破壊する | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

目を覚ます、訓練をする、実験を受ける、動力を得る、睡眠を取る。そして、また目を覚ます。
スケジュールに沿って生きてきた、研究所生まれの三兄弟の一番下。
魂の兄は諦めてるくせに家族を想っている、知覚の兄は誰よりお喋りで人間を真似ている。では私は最も兵器らしく生きよう。
戦うのは兵器一台で充分、傷つくのも兵器一台で充分。
兵器は兵器らしく、戦場で朽ちる、それでいい。

---

レネゲイド拡散以前に完全自立型機械人形（オートマタ・ヒューマノイド）として開発されていた個体とされる青年。
ただし機体内あらゆる場所に人間と全く一緒の形をした遺伝子情報があることから、実在した人間を基に作られた可能性が高い。
人間として生まれたのが先なのか、それとも機械として生まれたのが先なのか。
オーヴァードであるからこうなったのか、こうなってからオーヴァードになったのか。
そもそもどのような手段目的をもってして作られたのか。
それらの理由が全く不明であり、彼らの定義が人間なのかアンドロイドなのかの区別すら曖昧のため、自己申告で現状人間という区分に落ち着いている。

被検体の彼らはレネゲイド拡散の混乱の渦中に試験という体裁で放り出され、無事に成果を上げる。
しかし研究所の方が壊滅的状況になっていたため帰る場所を失った。
路地裏でエネルギー不足になっていたところを当時の護人会の人間に拾われ、そのままUGN日本支部のバックアップを受けて今に至る。

---

UGN所属となってから兵器として現場運用されている時間が最も長い個体。現在はUGN日本支部所属となっており、必要とあらば何処へでも派遣されていく。
そうして災害地や戦場へ毎日赴くのが彼の任務であり、生きる理由になっている。
彼にとっては動力さえ確保できていれば、例え人の行けないような極地であろうとも関係がないので、必然的にそうした場所へ派遣されている。
満充電で18時間程度フル活動できる上、サブバッテリーを3個常備しているため、おおよそ2日以上は継続運転が可能。戦闘となるともう少し短くなるが、そういった場合においては電力の補給も可能なので問題にならない。