キャラクター名: ライラック・プラムル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	♀	年齢	16
冒険者Lv	6	経歴	裏切られたことがある		
経験点	0		有名人の友達がいる(いた)		
			子供の頃に家出したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	2		18	3
		敏捷度	9	2		18	3
体	10	筋力	7	2		19	3
		生命力	7	1		18	3
心	4	知力	6	2		12	2
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
スカウト	4		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
ライダー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェイルインパクトAbys アビス加工：C値-1、カース：卓開始直後に決定	2H	19	-1	2d+ 8	8	12	29										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

●常備アイテム	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
●ライダー関連	○□□○□□
ホース契約証	○□□○□□
	○□□○□□

●消耗品	○□□○□□
保存食(2日分)	○□□○□□
マテリアルカード金Bx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
武器習熟S/フレイル	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ガゼルフット	
攻撃阻害	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
専用化：フード付きポンチョ	50
専用化：ハードレザー	50

名誉点 所持 50 /合計 150

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	フード付きポンチョ	
右手		
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

「あちしのてっきゅーでボッコボコにしてやるのら！覚悟するのら！」

動物を象ったポンチョを身に纏い、巨大な鉄球を携えた人間の少女。
舌ったらずで人情に厚く、常識に疎いためすぐに騙される。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟