

キャラクター名 ヴォルフ・ベルクマン プレイヤー名 \_\_\_\_\_

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	冒険者	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	20
<b>冒険者Lv</b>	7	<b>経歴</b>	子供：大きな嘘をついている(いた)		
<b>経験点</b>	200		子供：空を飛んだことがある 大人：魔神に生贖にされた(されそうになった)ことがある		

<b>技</b>	6	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	11	8		25	4				
<b>体</b>	6	敏捷度	9	9		24 + 1	4	マジテック	1		
		筋力	5	4		15	2	エンハンサー	2		
<b>心</b>	6	生命力	10	3		19	3	アルケミスト	1		
		知力	2			8	1	ウォーリーダー	5		
		精神力	9	3		18	3				

<b>戦闘特技</b>				
追加攻撃	220 p			p
投げ攻撃	225 p			p
カウンター	2120p			p
鎧貫き	1B39 p			p
武器習熟A/格闘	1B31 p			p
両手利き	1B32 p			p
二刀流	1B30 p			p
インファイト	1B36 p			p
				p
				p
				p

<b>言語</b>	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
堅陣の構え	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
流麗なる俊陣Ⅱ：流水	
強靱なる丈陣Ⅱ：安精	
強靱なる丈陣Ⅲ：剛体	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	11	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ポイントガード	筋力	回避力	防護点	
盾		1	1		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	12	0	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イーゼルグリップ <投げ>をする際に命中+1	1H拳	1	1	2d+ 12	12	10	0										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 10	10	10	11										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 11	12	10	0										
ハードブッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 12	10	10	10										
パワーアングル グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 10	10	10	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>
3 m	25 m	75 m	2d+ 12	0	42

<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 10	2d+ 10	21

<b>魔法技能</b>	Lv.	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	Lv.	<b>魔力</b>
魔動機術	1	2			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア<小>	OP：タゲサ
顔	
首 光のアミュレット	20歳の誕生日に両親が贈ってくれた。 対アンデッド：回避、生命・精神抵抗+1
背中 軍師徽章	
右手 アルケミーキット	
腰 日輪のバックル	15歳の誕生日に両親が贈ってくれた。 対アンデッド：生命・精神抵抗+1
足	
その他	ポーシジョンインジェクター

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

<b>その他メモ</b>	<b>自動失敗 チェック</b>
【経歴/設定】 こどもの頃の正義感はそのままに、のびのびと暮らすことの出来る環境でヘンにスレることもなく育った。 現在では主に林業をメインに木の細工物を作ったり、困っている人に手を貸したりしながらのんびり暮らしている。 何も考えていないアホっぷりは幾分か改善されたが、それでも若干ぼけっとした雰囲気が残っている。良くも悪くも純朴そう。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕ □□□□㉖
両親ともにダグニア全域で活動している冒険者（聖戦士）だった。 アンデッドとの戦闘で怪我を負って武器を握れなくなり、冒険者を引退したことをきっかけに、両親はセフィリアの聖都アーレ（戦闘の功績で小さな家を建ててもらったらしい）で暮らしている。 ヴォルフも一緒に暮らすことを何度も親に提案されたが、幼少期より慣れ親しんだ街を離れる事が惜しいと言って断っている。	□□□□㉗ □□□□㉘ □□□□㉙
10代の頃、街に訪れた魔神使いに誘拐（というか、魔神使いに「困っている事があるから手伝って欲しい」と言われたのを真面目に信じてく	□□□□㉚

