

キャラクター名 大炊 雪那 (おおい せつな)	プレイヤー名
----------------------------	--------

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率	35 %
出自	天涯孤独	経験	UGNへの忠誠	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	4	1	0	1		6	行動値	2
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	2	0	0			2	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1	-2	知覚			意志			調達	8	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
西洋剣 (クレイモア)	白兵	6r+3	4	4		命中-1
コールドスラッシュ(~59)	白兵	6r+3	0	10		C値8/侵蝕値4 コンセントレイト+炎の刃
コールドスラッシュ(60~79)	白兵	7r+3	0	10		C値8/侵蝕値4 コンセントレイト+炎の刃
コールドスラッシュ(80~99)	白兵	8r+3	0	10		C値8/侵蝕値4 コンセントレイト+炎の刃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レベル3ボディアーマー	14	7	-2	-1	

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 7 合計回避: -2

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
石谷 理佳	P 尊敬	N 不安		
志賀野 淳二	P 感服	N 嫌悪		
アルフレッド・J・コードウエル	P 好奇心	N 恐怖		
伏見 煉	P 友情	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 20 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 行動消費に関係なくカバーリングを行う。1メインプロセスに1回								
氷盾	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガードの間、ガード値を+Lv*5								
閃熱の防壁	5	4	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果: 対象が受ける予定のダメージを-[Lv+2]D点軽減。1ラウンド1回								
氷雪の守護	5	3	オート	至近	自身	3	-	
効果: 受ける予定のダメージを-[Lv]D点軽減。1ラウンド1回								
コンセントレイト: サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値-Lv								
炎の刃	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃の攻撃力を+[Lv*2]								
熱感知知覚	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 暗闇でも熱でものを見られる								
不燃体	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 通常の炎や水からダメージを受けない								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ザ・盾役のUGNチルドレン。
装甲値は

西洋剣:4
レベル3ボディアーマー:7
氷盾:25
閃熱の防壁:7D
氷雪の守護:5D

ガッチガチである。
何故彼がそこまで防御に拘るのかというと、両親をガス爆発事故で失ったためである。
爆発の際、彼は無意識に氷壁を展開し、自らを守った。
しかし両親を守ることができなかったという後悔から、彼は味方を守ることに特化した戦法を編み出していく。
そしてついた二つ名はシルバーイージス。
彼が参加する任務では味方のロスト率が半分以下になるという統計が出ており、UGNチルドレンの中でも一目置かれている。

サラマンダーだが、使うエフェクトは氷系のみ。
炎系も使えないことはないのだが、ガス爆発を思い出すという理由であり使いたくないらしい。
閃熱の防壁も演出では氷の壁を味方の周囲に生成する。