キャラクター名
ストレリチア

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	喫茶店のマスター
オプショナル		年齢	24	性別	女
覚醒	命令	衝動	嫌悪	初期侵食率	34 %
出自	仲間の死	経験	ＵＧＮへの畏怖	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	12		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	3	1	調達	7	
運転：四輪	2		芸術：			知識：アメコミ	3		情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ブーメランアスピス	射撃	2r+19	8	6		この武器を装備して行う判定の直前に使用する。達成値に+4する。この効果を使用するたび侵食率が+1される。
ブーメランアスピス　戦闘の型	射撃	6r+23	8	6		侵蝕率+4
ブーメランアスピス　戦闘の型EX	射撃	6r+33	8	6		侵蝕率+8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
秘密兵器-トイボックス-	P	N		
死んだ仲間	P　遺志	N　悔悟		
アッシュ・レドリック	P　執着	N　嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18	残り財産P： 16

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンバットシステム	3	3	メジャー リアクション	-	-	射撃		
効果：選択射撃　判定ダイス+「SL+1」								
エクスマキナ	1	4	メジャー リアクション	-	-	射撃	リミット	
効果：コンバットシステムと組み合わせて使用する。達成値に+10する。シナリオSL回まで								
守りの弾	1	5	オート	至近	自身	射撃		
効果：リアクションのエフェクトと組み合わせ可能。射撃武器を装備中２０ｍ以内に存在するキャラクターが攻撃を行ったときに使用できる。相手の難易度を上回ったら攻撃を無効にできる。使用後行動済みになり未行動のときのみ使用できる。								
武芸の達人	3	-	常時	自身	自動	-		
効果：選択射撃　選んだ技能の達成値を+「SL*3」する。暴走を受けている間は適用されない。								
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	１００％	
効果：対象が判定を行った直後に使用する。達成値+「SL*3」する。1ラウンド1回制限								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動		
効果：対象が判定を行う直前に使用する。判定ダイス+「SL+1」する。1ラウンド1回制限								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果：ダメージロール直前に使用する。カバーリングを行う。1メインプロセス1回制限								
砂塵の帳	1	7	オート	視界	単体	自動	１２０％	
効果：対象が攻撃の命中判定を行う直前に使用する。その判定を失敗させる。1シナリオ1回制限								
不壊の城壁	3	5	オート	至近	範囲（選択）	自動	１００％	
効果：対象へのHPダメージが算出された直後に使用する。HPダメージを-「SL*10」する。1シナリオ1回制限								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								