

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	10
サポートクラス	エクセレント	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	渡来
出自 (効果)	調査			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	15	15	12	18	12
ボーナス	3	3	5	5	4	6	4
クラス修正	0	2	0	1	0	3	2
他修正				3	3	3	
能力値	3	5	5	9	7	12	6

HP	76
MP	101
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	稲妻の杖		-2	+9				-2	
左手									
頭部	稲妻のサークレット						3		
胴部	ガードローブ					9	3	1	-1
補助	稲妻のマント					3	1	2	2
装身具	理知の宝玉								
能力値			5	0	5	0	12	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	9					
総計(左)			5	0	5	12	19	13	9
総計(両)			3	9					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7		3	10	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	7		3	10	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 3 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔	
ハイMPP×6	
ハイHPP×6	
万能薬×2	
バックパック	
冒険者セット	
ポーションホルダー	

現在重量: 14
 最大重量: 25
 所持金: 210
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:エルダ	★	-	-	-	自身	-	-	
効果:	取得しているスキルのコスト-1。適用済み							
プロテクション	5	2	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]+13							
ヒール	1	3	メジャー	20m		魔術		
効果:	3d+30+2点回復							
クイックヒール	1	4	イニシアチブ					
効果:	ヒールと同時に使用。イニシアチブでヒールを使用							
アフェクション	1		DR直後				シナリオ1回	
効果:	ダメージを0にする							
ファミリア	2							
効果:	ファミリア2個獲得							
ファミリアアタック	5	4	メジャー	20m	単体	感知		
効果:	7d6+10+2貫通ダメージ							
キュア	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	バットステータスをすべて回復							
ハンズオブライトI	1		戦闘前			自動		
効果:	フェイトを1点使用。ダメージ軽減を行う「分類:魔術」の効果に+1d。シーン終了まで。							
ハイサモナー	1	2	マイナー			自動		
効果:	サモナースキルへのリアクションに-1d							
ファミリアマスタリー	1		パッシブ					
効果:	ファミリアアタックの判定に+1d							
ディビーアアップ	1		セットアップ	場面	キルドメンバー	幸運	シナリオ1回	
効果:	フェイト2点消費。対象が行う判定に+2d							
ヘイスト	2	2	セットアップ		単体	魔術		
効果:	行動値2d+3							
ハイプロテクション	1		パッシブ					
効果:	プロテクションの効果に+8する							
ヒールオール	1		ヒール					
効果:	シナリオ1回。ヒールを対象:場面(選択)、射程:視界							

シナリオ1回。ヒールを対象:場面(選択)、射程:視界

