キャラクター名

リン

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
鎖	
少女	
死人使い	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヒヨウ	信頼	1	①②③④⑤	
アキ	執着	2	①②③④⑤	
シャーロット	友情	2	①②③④⑤	
アイリス	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	0	自身	たからもの破壊による狂気点増加無効
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃判定＋１
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバ1つラピッド化
サブクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	レベル３改造パーツを１つ獲得
頭		のうみそ		オート	0	自身	行動値2
頭		めだま		オート	0	自身	行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	0	自身	行動値1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	行動値1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃・砲撃時　支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1 爆発無効化
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2 or 妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	0	0	
胴		はらわた		オート	0	0	
胴		かわいい衣装		オート	0	0	バトルパート終了時狂気点1減少。破壊時所持パーツでなくなる
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1