

キャラクター名
人喰い(マンイーター)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ウロボロス	ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	小学生
オプション		年齢	7	性別	男
覚醒	命令	衝動	殺戮	初期侵食率	33%
出自	人工生命	経験	実験体	邂逅	殺戮

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	1		0			1	(非装備時)	4
精神	2		0			2	戦闘移動	9
社会	1		0			1	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	4
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	5r+4	1	Lv+8		
1+5(80↑)	白兵	10r+4	1	9D+9		2解除
100↑	白兵	12r+4	1	10D+10		2解除

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
殺戮器官	
コネ: FH幹部	
コネ: 手配士	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
強化兵	P	N		
龍造寺 王牙	P	N		
春日 恭二	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:キュマイラ<シ>	2	2	×					
効果: C-Lv(7↑)								
完全獣化	1	6	マ	近	自	自		
効果: [肉体]+[Lv+2]D								
破壊の爪	1	3	マ	近	自	自		
効果:								
ハンティングスタイル	1	1	マ	近	自	自		
効果: 移								
神獣撃	3	2	×	武	単	自	80	
効果: 攻+[Lv*2]D								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

見た目7才の小学生。無邪気な瞳を持つかわいげな少年。しかし、いざ戦闘が始まるとその体軀からは想像がつかないほどの驚異的な戦闘能力を見せる。その正体はFHが戦闘用に作成したクローン人間。元々はジャーム化させ暴走するように作られたが、自我を持ってしまった「失敗作」。なおその雛形は不明。現状もっとも一番近いのはらび。