キャラクター名	プレイヤー名
カッツェ・ヴェンデッタ	

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	16
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	22
種族	ヴァーナ			**境遇**	略奪
出自（効果）	闇の一族			**目標**	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	28	36	6	12	20	15
ボーナス	4	9	12	2	4	6	5
クラス修正	0	2	1	0	1	1	3
他修正							1
能力値	4	11	13	2	5	7	9

HP	135
MP	138
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	レーバテイン［双］	20m	2	37	0	0	0	0	0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	トリックマント					5			
装身具	鷹の目			3					
能力値			11	0	13	0	7	18	9
スキル			3D	5D	1D				
その他			11	66	15	2	2	4	
総計(右)			24	106	30	17	9	22	9
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			5 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	11	1D		11	+ 4 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	7			7	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	太陽のリボン
ハイMPポーション	幸運の鍵
ハイHPポーション	異次元バッグ
ポーションホルダー	
毒消し	
小道具入れ	
EXPMPポーション	
聖水	
リムブースト・リフレクス	
リムブースト・メタル	

現在重量： 29		
最大重量： 38	所持金： 241050	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ増加+[(SL)D]する。								
カウンターショット	★	ー	判定直後	武器	単体	命中判定	シナリオ1回	
効果： 相手の攻撃の命中判定に勝てば攻撃無効								
バタフライダンス	★	□	パッシブ	□	自身	□		
効果： 回避判定に+1Dする。								
インタラプト	★	□	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： タイミング「パッシブ・アイテム」以外スキル無効								
キャリバーガンパード	5	□	アイテム	□	自身	□		
効果： 攻撃力に+SL×3、重量6、装備部位、双								
アームズマスタリー:魔導銃	★	□	パッシブ	□	自身	□		
効果： 命中判定+1D								
ハンターショット	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 命中+3								
スペシャライズ：魔導銃	5	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： ダメージ・命中+ＳＬ								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	ー	自身	ー		
効果： 回避判定+ＳＬ+2								
バーニングフォース	1	8	フリー	ー	自身	自動成功		
効果： 攻撃を魔法（火）ダメージ+ＣＬ×3 クリティカルで相手の魔防半減								
ウェポンフォーカス	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 武器攻撃+5								
ステップ：ダーク	3	4	セットアップ	ー	自身	自動成功		
効果： シーン終了まで回避+ＳＬ×２								
バトルステップ	2	ー	パッシブ	ー	自身	□		
効果： ステップ効果中、命中、ダメージ、回避に+SL								
ステップ：ファイア	1	4	セットアップ	ー	自身	自動成功		
効果： シーン終了までダメージ+ＳＬ×3								

物心が付いた頃から盗賊稼業をしていた。そんなおり、とある貴族の家に盗みに入った所、あえなく御用となったが貴族から銃の腕を買われ使用人として仕えることになった。今までの生活が一変し、仕事は大変だが充実した日々を送っていた。しかし、”何者”かに主人を殺され路頭に迷うことになる。このキャラクターは主人を殺した”何者”かに復讐をするため冒険者をやって情報を集めている。銃の扱いは得意だが隠密などはあまり得意ではなく、暗殺より執事兼ガードマンみたいな事をしていた。
黒猫の獣人族。

追記：ハルコン教のトップ、不死のバンパイア「ファルコン」との闘いで、主である「ディアブロ」の2度目の死に直面する。そんな中、ディアブロから託された弾がカッツェに新しい力「ピリオド」を与え、ファルコンを打ち破ることができ念願の復讐を果たしたのである。

ギルドサポート：目利き2、祝福、限界突破、ギルドハウス、ＧＨアリーナ、蘇生、再行動、

赤と黒の双銃。レーバテイン

ハルコン卿：主のヒント

ギルド:グランブルー

キャラクター名

カッツェ・ヴェンデッタ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ダブルショット	★	9	メジャー	ー	自身	ー		
効果：	射撃攻撃が2回行う。2回目のダメージ+3D							
アデンダム	★	8	イニシアチブ	ー	自身	ー	シナリオ1回	
効果：	イニシアチブでメインプロセスを行う							
マークスマン	5	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：	射撃ダメージ+SL×5							
ストレイトショット	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：	射撃攻撃の命中+1D							
ハードラック	2	10	効果参照	ー	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	命中判定のダイスの目を1個6に変える							
アキュレイト	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：	器用判定+1D							
デスターゲット	★	6	マイナー	ー	自身	自動成功		
効果：	ダメージ+敏捷							
インターフィアレンス	★	10	判定直後	ー	単体	命中判定	シーン1回	
効果：	相手の攻撃の命中判定に勝てば攻撃無効（シーン1回）							
クイックステップ	★	5	セットアップ	ー	自身	自動成功		
効果：	ステップを２つ使用できる							
フォーチュンヒット	★	ー	パッシヴ	ー	自身	ー		
効果：	ダメージに+幸運							
ハンティングアイ	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：	ダメージ+3							
ピリオド	1	ー	メジャー	視界	単体	命中判定	シナリオ1回	
効果：	対象の魔防・物防を０にし、リアクションを必ず失敗にする。また、この攻撃に対する自身以外のスキルをすべて無効にする。							
デッドショット	2	ー	パシッブ	ー	自身	ー		
効果：	射撃ダメージ+SL×４							
ドラゴンソウル	2	9	判定直前	ー	自身	自動成功	シーンSI回	
効果：	判定+1D							
グラスホップ	1	8	セットアップ	ー	自身	自動成功		
効果：	回避+1D							
フェンサー１	1	□	効果参照	□	自身	□		
効果：	使用しないからなし							
フェンサー２	1	□	判定の直前	□	自身	自動成功		
効果：	リアクション判定時フェイト１点で２D追加							
マシンリム	1	ー	パッシブ	ー	自身	□		
効果：	【筋力、器用、敏捷】基本値+1							
シックスセンス	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：	奇襲攻撃時、判定の□1Dがなくなる。							
キャッチアウト	1	5	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオSL	
効果：	対象のメジャーアクションに対するリアクション判定プラス２D次のメインプロセスから							
エンラージリミット	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：	持ち物制限2倍							
フックダウン	1	ー	クリンナップ	ー	自身	ー		
効果：	クリンナップでポーション1つ使用							

キャラクター名

カッツェ・ヴェンデッタ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：敏捷	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：【敏捷基本値】+3								
トレーニング：筋力	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：【筋力基本値】+3								
トレーニング：器用	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：【器用基本値】+3								
トレーニング：幸運	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：【幸運基本値】+3								
トレーニング：精神	1	ー	パッシブ	ー	自身	□		
効果：【精神基本値】+3								
ホーム：ベンリール	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：【筋力、感知、敏捷】基本値+1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								