キャラクター名
てんぷれ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦軍師	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	-103000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	6			22	3
		敏捷度	5			21	3
体	8	筋力	6			14	2
		生命力	9			17	2
心	3	知力	9			12	2
		精神力	7			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
マギテック	7		
エンハンサー	5		
アルケミスト	5		
ウォーリーダー	11		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
バトルマスター	3143 p		p
魔力撃	IB39 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
頑強	IB29 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	16	16	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				
回避技能　ファイター		合計値	16	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 16	0

HP
86

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 18

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

02:09 (UMA) choice[♂、♀]　いつもここから
02:09 (takashi_macros) UMA -> [1]♂
02:09 (Yusuko) つくるです？
02:09 (Yusuko) がぶ飲みしたいときー！（違
02:09 (Yusuko)
02:09 (UMA) #挙手/2　男キャラで属性下さい抽選　お絵描きもこれでする
02:09 (takashi_macros) UMAさんが点呼開始！「ノ」(全角のみ)に反応します
02:09 (takashi_macros) 上限人数(2人)に満たない場合は「〆」てください。
02:09 (takashi_macros) 抽選モードで起動します。このモードは自動で閉まらず
02:09 (takashi_macros) 手動「〆」の後、スラッシュ以降の人数が自動的に抽選されます。
02:10 (iroha091) 髭

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
てんぷれ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
保存食（一週間分）x2 ○□□○□□
架け橋のエンブレム ○□□○□□
着替えセット ○□□○□□
使ったその他

所持金 970 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0