キャラクター名
奥竹　黎人（おくだけ　れいと）

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | サラマンダー<br>エンジェルハィロゥ | ワークス | UGNエージェントB | カヴァー | UGエージェント |
| オプショナル | | 年齢 | 23 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 憎悪 | 初期侵食率 | 39 % |
| 出自 | 疎まれた子 | 経験 | 心の壁 | 邂逅 | 弟 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 感覚 | 3 | 1 | 2 | | | 6 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 26 |
| 行動値 | 19 |
| (非装備時) | 19 |
| 戦闘移動 | 24 |
| 全力移動 | 48 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 5 | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 3 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | ◆侵蝕率ボーナスは別途計算 |
| ショットガン | 射撃 | 6r+4 | - | 5 | | 同エンゲージへの攻撃は攻撃+2（表は省略） |
| | | 0 | | | | ♦（前提）攻5+9+2d　紅蓮の憎悪+9・破壊者+1D・サイドリール+1D |
| | | 0 | | | | 怨念の呪石を使えばさらに+2D（表は省略） |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

所持品

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| 破壊者<ディザスター> | P | N | | |
| 弟・奥竹　小早（おくだけ　こばや）/ブレス・テア | P　純愛 | N 〇悔悟 | | |
| 星也 | P 幸福感 | N　嫌気 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P:　8 | 残り財産P：　1 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| アイテム：サイドリール | ★ | - | - | - | - | - | - | |
| 効果：エフェクトを組み合わせた射撃武器の射撃攻撃の達成値+3、ダメージ+1D | | | | | | | | |
| 紅蓮の憎悪 | 3 | - | 常時 | - | - | | - | |
| 効果：バステ中攻+[LV*3]。侵食率LVUP無し。 | | | | | | | | |
| アイテム：怨念の呪石 | 2 | 3 | セットアップ | - | - | - | - | |
| 効果：使用で暴走。この暴走中自分が行う攻撃ダメージ+2D。 | | | | | | | | |
| コンセントレイト：サラマンダー | 2 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果：組み合わせた判定のC値-LV(下限7) | | | | | | | | |
| 氷神の悲しみ | 3 | 3 | メジャー／リ | - | - | 感覚 | - | |
| 効果：判定ダイス+[LV+1]。使用後HP3消費 | | | | | | | | |
| 煉獄魔神 | 2 | 3 | メジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果：攻+[LV*3]。氷神のHP消費無し | | | | | | | | |
| 探知する光 | ★ | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動/知覚 | - | |
| 効果 :他の人間に観測できない光を放つことによって、周囲の地形や人の位置をレーダーのように読み取る。探知には一定の時間がかる為、GMは戦闘中の使用を禁止しても良い。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

いつもグラサンをしているニーチャン。
孤高のエリートエージェント。馴れ合いを好まず、いつも一人で行動している（多分）。
ぶっきらぼうで態度が悪く孤立しがち。
戦闘では自ら暴走して憎悪に身を任せ、容赦ない攻撃を行う。
氷と炎を合わせた弾丸の攻撃は鬼のように強く、FHからは恐れられている。（設定では）
常に弟の事しか考えていない程のブラコンだったが、5年前弟が死亡。
それ以降彼の孤独はいっそう深まっている。
弟の形見である「怨念の呪石」を常に身に付けている。
孤独のバーサーカーエージェントと言った方が正しいかもしれない。
任務、特に戦闘においてはすごい直感と能力を発揮するが、それ以外の事は大抵ポンコツ。
戦闘中常に怒鳴っている為、普段の声は掠れている。

10年ほど前、家か外出先の火事に巻き込まれて死亡からの覚醒。
すでに覚醒しており無事だった弟とともにUGNに保護される。両親は彼らが死んだものと思っている。

スイーツが好き。

（コバルトプランにて）ある日R-Nというレネゲイドビーイングに出会った事で
なんかすごい気持ちを抱える事になるのか…？こうご期待！

ブルーレットおくだけではない。