キャラクター名: リード・ミラー

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔導師	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	12610				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	1	2		8	1
		敏捷度	2	1		8	1
体	6	筋力	2			8	1
		生命力	5	2		13	2
心	11	知力	16	13		40 + 2	7
		精神力	7	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1	レンジャー	1				
シューター	1	セージ	1				
ソーサラー	1	エンハンサー	1				
コンジャラー	1	バード	1				
フェアリーテイマー	1	アルケミスト	1				
マギテック	1	ライダー	9				
スカウト	1						

戦闘特技					
ターゲッティング	1-280p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p		p
バイオレントキャスト	1-288p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	2	2	2
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	2	2	2

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	2	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 2	0

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16/8	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	8			
操霊魔法	1	8			
深智魔法	1	8			
妖精魔法	1	8			
魔動機術	1	8			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

【経歴】
英雄を目指すタビット。幼少の頃に読んでいた英雄譚に憧れて、冒険者を目指すことを志す。
しかし、魔法に優れた才能を発揮する筈の種族に生まれながらも、魔術師や操霊術師への適性が絶望的なまでに無かった。
短い手と足のために、動きは鈍く不器用。何とか薬師として技能を得るも、冒険者としての才能や性能は地を這いずっていた。
彼に残っていたのは同族と比べても見劣りしない頭脳と、知識への飽くなき探求心と収集癖だった。

「騎手とは絆を結んだ騎獣を使って戦う者」
「だがそれは騎手本人が弱くてもいいという話ではない。僕は強くあらねばならない。例え脆弱な身体能力しか持たなくても、才能がなくても、強くあらねばならない」
「弱さを埋めるために、騎獣を使ってはならない。強くあるために、騎獣を使う」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: リード・ミラー

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
神紀文明語		○						
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
遠隔指示		
探索指令		
騎獣強化		
以心伝心		
特殊能力解放		
威嚇		
軍師の知略		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		
			○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		
	○□□○□□		

所持金	預金・借金
14100 G	G