

キャラクター名  
ガルドラン

プレイヤー名

|       |        |                                |                     |    |    |
|-------|--------|--------------------------------|---------------------|----|----|
| 種族    | リルドラケン | 種族特徴                           | 鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼 |    |    |
| 生まれ   | 野伏     | 性別                             | 男                   | 年齢 | 32 |
| 冒険者Lv | 6      | 子供の頃に家出したことがある                 |                     |    |    |
| 経験点   | 500    | 空腹のあまりに失神したことがある<br>投獄されたことがある |                     |    |    |

|      | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値    | ボーナス |
|------|-----|-----|----|-----|--------|------|
| 技 6  | 器用度 | 4   | 2  |     | 12 + 1 | 2    |
|      | 敏捷度 | 8   | 2  |     | 16 + 1 | 2    |
| 体 12 | 筋力  | 8   | 4  |     | 24 + 2 | 4    |
|      | 生命力 | 14  | 1  |     | 27     | 4    |
| 心 7  | 知力  | 4   | 1  |     | 12     | 2    |
|      | 精神力 | 8   | 4  |     | 19     | 3    |

| 技能           | Lv. | 技能 | Lv. |
|--------------|-----|----|-----|
| フェンサー        | 6   |    |     |
| プリースト/グレンダール | 4   |    |     |
| マギック         | 1   |    |     |
| レンジャー        | 5   |    |     |
| エンハンサー       | 4   |    |     |
| アルケミスト       | 1   |    |     |

| 戦闘特技    |        |  |  |  |   |
|---------|--------|--|--|--|---|
| 治癒適性    | 2122p  |  |  |  | p |
| 魔力撃     | 1-292p |  |  |  | p |
| 防具習熟A/盾 | 1-282p |  |  |  | p |
| 变幻自在    | 1-282p |  |  |  | p |
| 凶攻撃     | 1-284p |  |  |  | p |
|         | p      |  |  |  | p |
|         | p      |  |  |  | p |
|         | p      |  |  |  | p |
|         | p      |  |  |  | p |
|         | p      |  |  |  | p |
|         | p      |  |  |  | p |

| 練習/呪歌/騎芸/賦術 |  |
|-------------|--|
| ガゼルフット      |  |
| キヤツツアイ      |  |
| マッスルベア      |  |
| ビートルスキン     |  |
| パラライズミスト    |  |

| 名誉アイテム | 点数 |
|--------|----|
| 専用化    | 50 |
| 専用化    | 50 |
| 専用化    | 50 |

名譽点 所持 270 /合計 420

| 技能     | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|----------|
| ファイター  | 0     |       |       |          |
| グラップラー | 0     |       |       |          |
| フェンサー  | 6     | 8     | 8     | 10       |
| シューター  | 0     |       |       |          |

| 鎧と盾                  | 必要ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
|----------------------|-------|----|-----|-----|
| 鎧 ハードレザー             | 13    |    |     | 4   |
| 盾 魔法のスパイクシールド        | 13    | 1  | 2/0 |     |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |       |    |     | 3   |
| 回避技能 フェンサー           | 合計値   | 10 | 7   |     |

| 武器              | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力   | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|-----------------|----|------|------|-------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| 魔法のモーニングスター     | 1H | 12   |      | 2d+ 8 | 9  | 11     | 17 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| 魔法のスパイクシールド(武器) | 1H | 13   | -1   | 2d+ 7 | 9  | 11     | 13 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |

|               |          |         |
|---------------|----------|---------|
| 一般装備品         | (消耗チェック) | ○□□○□□□ |
| 冒険者セット        | ○□□○□□□  | ○□□○□□□ |
| 保存食x25        | ○□□○□□□  | ○□□○□□□ |
| マテリアルカード緑Ax25 | ○□□○□□□  | ○□□○□□□ |
| 魔晶石3点x25      | ○□□○□□□  | ○□□○□□□ |
| 救命草x5         | ○□□○□□□  | ○□□○□□□ |
| 魔香草x5         | ○□□○□□□  | ○□□○□□□ |

|     |     |       |
|-----|-----|-------|
| 所持金 | 880 | 預金・借金 |
|-----|-----|-------|

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動  | 回避     | 防護点   | HP |
|------|------|-------|--------|-------|----|
| 3 m  | 17 m | 51 m  | 2d+ 10 | 7     | 47 |
| 2d+  | 0/X  | 2d+ 0 | 2d+ 10 | 2d+ 9 | 36 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 神聖魔法 | 4   | 6  |      |     |    |
| 魔動機術 | 1   | 3  |      |     |    |

| 装備品 |          | 説明          |
|-----|----------|-------------|
| 頭   |          |             |
| 耳   | 聖印       |             |
| 顔   | マギスフィア小  |             |
| 首   |          |             |
| 背中  |          |             |
| 右手  | 筋力の腕輪    |             |
| 腰   | アルケミーキット |             |
| 足   |          |             |
| その他 | 器用の指輪    | 自動回復(セッション) |

| 装備品 |       | 説明          |
|-----|-------|-------------|
| 左手  | 敏捷の指輪 | 自動回復(セッション) |
|     |       |             |
|     |       |             |
|     |       |             |
|     |       |             |
|     |       |             |

|   |          |
|---|----------|
| その他メモ   | 自動失敗チェック |
| 冒險に出た理由   | ○□□□⑤    |
| 5-6 他に生き方がない  | ○□□□□⑩   |
| スラムにほど近い貧乏な家庭に未熟児として生まれる。                           | ○□□□□⑯   |
| 父親は腕を負傷。それを理由に母親が通報しガルドランは投獄されるも、取り調べの結果無罪が証明されて釈放。 | ○□□□□⑰   |
| 父親は腕を負傷。それを理由に母親が通報しガルドランは投獄されるも、取り調べの結果無罪が証明されて釈放。 | ○□□□□⑱   |
| 父親は腕を負傷。それを理由に母親が通報しガルドランは投獄されるも、取り調べの結果無罪が証明されて釈放。 | ○□□□□⑲   |
| 父親は腕を負傷。それを理由に母親が通報しガルドランは投獄されるも、取り調べの結果無罪が証明されて釈放。 | ○□□□□⑳   |
| 父親は腕を負傷。それを理由に母親が通報しガルドランは投獄されるも、取り調べの結果無罪が証明されて釈放。 | ○□□□□㉑   |
| 父親は腕を負傷。それを理由に母親が通報しガルドランは投獄されるも、取り調べの結果無罪が証明されて釈放。 | ○□□□□㉒   |
| 父親は腕を負傷。それを理由に母親が通報しガルドランは投獄されるも、取り調べの結果無罪が証明されて釈放。 | ○□□□□㉓   |
| 父親は腕を負傷。それを理由に母親が通報しガルドランは投獄されるも、取り調べの結果無罪が証明されて釈放。 | ○□□□□㉔   |
| 父親は腕を負傷。それを理由に母親が通報しガルドランは投獄されるも、取り調べの結果無罪が証明されて釈放。 | ○□□□□㉕   |