キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	3		15 + 3	3
		敏捷度	8	8		15 + 8	3
体	10	筋力	8	2		18 + 2	3
		生命力	8	3		18 + 3	3
心	4	知力	2	1		6 + 1	1
		精神力	8	6		12 + 6	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
レンジャー	1		
エンハンサー	6		
アルケミスト	2		
ライダー	6		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
かいくぐり	IB29 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
ディフェンススタンス	IB37 p		p
練体の極意	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	11	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	11	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バルキリースカート	1H	10		2d+ 0	9	0	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 1010 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 11	0

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟