

キャラクター名  
ファザー・ガット

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	のらねこ
オプション		年齢	内緒だよ	性別	不明
覚醒	生誕	衝動	加虐	初期侵食率	37 %
出自	謎の出生	経験	捕獲対象	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
両手剣		-3	3	10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
神格(ディエティ)	P	N		
研究者	P 好奇心	N 敵愾心		
都築京香	P 好奇心	N 不信感		
にゃんこたち	P 連帯感	N 疎外感		
オゲン	P 好奇心	N 脅威		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10    残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ(ハヌマーン)	2	2	メジャー	-	-	-		
効果: C値-Lv(下限値7)								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定D+Lv 侵蝕率LvUPなし、侵蝕基本値+5								
オリジン:アニマル	1	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン間素手攻+ [Lv×2]								
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: シーン中、対象への攻撃の際攻+ [Lv×3] 範囲は適用外								
攻性変色	3	3	セットアップ	視界	単体	自動	リミット	
効果: ｸﾞｯと組合せ: 攻+ [Lv×5] 暴走する								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン間【肉体】判定D+ [Lv+2] 素手以外使用不可								
知性ある獣	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 完全獣化中に通常どおりアイテム使用可								
吼え猛る爪	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 装甲値無視、攻- [5-Lv] (最大0)								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 全力移動後白兵攻 離脱不可								
眠れる遺伝子	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 常に動物の姿で日常を過ごす。								
至上の毛並み	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 完全獣化・眠れる遺伝子による姿がもふらずにはいられない!								
真偽感知	1	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 嘘をついているか見抜く(内容はわからない)								
軽功	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 垂直のビルの壁面や水面も走れるよ。								

やあやあ！ボクはファザー・ガットだよ。よろしくね。  
 シャべる猫？夢を見ているのかって？やだなあ。  
 紛れもなくボクは、あの猫の王さまだよ。  
 そうだ！ケット・シーって聞いたことない？  
 え？知らない？そんなあ・・・  
 じゃあじゃあ、長靴をはいた猫は？  
 ええ・・・それも知らないの・・・？  
 あの物語は義務教育にするべきだよ、まったく。  
 まあボクが来たからにはもう安心だよ。任せておいて！

