

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス		ワークス	レネガイドピーイングD	カヴァー	ソシャゲ運営の社長
オプショナル		年齢	?	性別	女?	
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	35	%
出自	謎の出生	経験	人類の調査	邂逅	いいひと 地中海なぼり	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	3	1	2			6	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	9		RC	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:ウェブ	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
PDW		0				
PDW		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
サイドリール	
情報収集チーム	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス	消費
神格	P	N		
地中海なぼり	P 尽力	N 無関心		
最果ほろび	P 幸福感	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 20    残り財産P: 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーバーワードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	基本5	常時					
効果: 意志判定ダイス+LV								
ブラックマーケット	3	基本2	常時	至近	自身	自動		
効果: 常備化+LV*10								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 精神の達成値+LV*2								
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー					
効果:								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器		白兵・射撃		
効果: 武器を二つ選んで合算する。達成値-5-LV。								
ディストーション:射撃	1	2	メジャー	武器		射撃		
効果: 判定を社会で行う。								
零距离射撃	1	2	メジャー	至近		射撃		
効果: 射程を至近に変更。ダイス+LV。								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動成功		
効果: ダイスを振った直後に使用。1つを10に変える。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

・概要  
 大学を卒業後ソシャゲ運営会社『チェンバース』を立ち上げ、瞬間に所謂お金持ちの仲間入りを果たした公称23歳。ガーデンの前身『箱庭組織』の創始者。整った顔立ち、掴み所のない雰囲気、ライトゴールドの頭髮、黄色の大判ストールにメノウの留め具が目立つ、ぱっと見は苦勞知らずのお嬢さん。超強運+金に対する嗅覚が滅茶苦茶鋭く、基本何をやっても儲かる女。その裏に何かがあるのかは不明。

萬乃宮キョウが生まれながらの大金持ちで金持ちのライトサイドとすれば、彼女は成金小金持ち、金持ちのダークサイド。

・性格  
 成金デビル。めんどくさい事は他人に押し付けるし、困ったら金を出す。困らなくても金で何とかしようとする。自分が楽しければ他人が困ってもそこまで気にしないし、平気で野次馬する。そして満足したら「面白かったからお礼だよ☆」と金を出す。10人中6人が「金持ちじゃなければ殴ってる。」と感じ、3人が「美人じゃなかったら殴ってる。」と感じ、残り1人は踏んでほしくなる。

・能力  
 ノイマンだと思われているが、周りに詳細を隠している。基本大雑把なため、戦闘時は金に物を言わせて入手した愛用のPDW、ツァール&ロイガーを両手にしてぶっ放しまくる。『当たるまで撃てば当たる』が基本。身体能力は高くなく、攻撃も武器頼みだが困ったら金で買収するので人間相手の勝率が異常に高い。

・ガーデンについて  
 元々はなぼりの店の常連客。会社創設当初、あまりにも忙しいため出勤を取ったのが始まり。