

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	グライアイ			境遇	秘密
出自 (効果)	騎士			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	9	12	8	9	9	9
ボーナス	4	3	4	2	3	3	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	5	5	5	2	5	3	3

HP	50
MP	41
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘビークロスボウ	30m	-1	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			5	0	5	0	3	10	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	7					
総計(左)					5	0	3	10	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 28
 所持金: 100
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ: ショットアイ	★	5	セット	-	自身	自動	-	
効果: ラウンド終了まで射撃攻撃の命中+1D								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー: 弓	★	-	パッシブ	-	自身	-	弓	
効果: 武器攻撃の命中+1D								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避+1D								
スピードショット	★	-	パッシブ	-	自身	-	弓	
効果: 武器の行動修正+0								
カリキュレイト	★	-	イニシ	-	自身	自動	1/シーン	
効果: イニシアチブにメインプロセスを行う								
ラストアクション	★	10	戦闘不能	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果: 自己回復以外のメインプロセスを行う。								
イグザクトハンド	★	-	判定直前	-	自身	自動	1/シーン	
効果: 【器用】+1D								
マリグナントソウル	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: バステ効果強度+1(スキル、パワー、アイテム)								
ブービートラップ	1	6	ムーブ	-	自身	自動	SL/シーン	
効果: バステ選択。武器攻撃でダメージ時に効果強度1のバステを与える。								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 携帯品の重量制限【筋力基本値】*2								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

小さい頃に両親とはぐれてしまったため両親のことはよく知らない。
 その後学園の教師のホィップに拾われ育てられる。
 自身がグライアイであり、そのことをあまり話さない方が良いとホィップからは言われている。
 目に異形が発現しておりとても目が良い。ただし異形使用時は目が青くなるため眼鏡で隠している。
 性格は温厚で図書館で読書するのが趣味である。
 学園には自分の力でお金を稼いで自立するために入学した。