

キャラクター名 アナン=オーブラカ プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別	♀	年齢	25歳
冒険者Lv	4	経歴	近所に芸術家が住んでいた。		
経験点	20		故郷の場所を知らない。 ガキ大将だった。		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9			23 + 1	4				
体	0	敏捷度	11	1		26	4	スカウト	3		
		筋力	2	1		3 + 2	0				
心	11	生命力	16			16	2				
		知力	2			13	2				
		精神力	17			28	4				

戦闘特技

精密射撃	IB30 p	p
鷹の目	IB30 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	8	4

鎧と盾	必要	命中	回避	防護点
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	ライトクロスボウ 射程30m	2H	1		2d+ 8	10	4	16									
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 8	10	4	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	チョーカー
背中	矢筒(12本収納)
右手	能力増強の指輪 (器用)
腰	矢筒(12本収納)
足	
その他	

装備品	説明
左手	能力増強の腕輪 (筋力)

その他メモ

世界各地を放浪しているグラスランナー。物心ついたときから、とある街の孤児院で暮らしており、両親の顔も知らない。小柄な体躯ながらも、的確な指示を出し子どもたちを上手く纏めるのが上手だった為か、孤児院では子供たちのリーダー的な存在として活動してきた。孤児院の近所に、自身の描いた絵画を売り生計を立てる芸術家が住んでおり、その芸術家の描く絵画は尽くアナンにとっては素晴らしいものであった為か、よくその芸術家の元を訪れては、絵画を鑑賞したり、芸術家自身から話を聞いたりしてきた。ある日、アナンがその芸術家に、これらの素敵な絵はどうやって描いているか興味本位で聞いたところ、その芸術家は以前は冒険者として世界各地を回っており、自身が巡った様々な土地の景色や風景を、自分の記憶を頼りにこうして絵画に描き起こしているとのこと。それを聞いたアナンは、絵画に描かれた風景や景色を実際に自分の目で見てみたいと思い、冒険者になることを決意。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕

