

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	一応男	年齢	30
冒険者Lv	15	経歴	裏切られたことがある		
経験点	0		血縁者と死に別れたことがある 異種族の町で育った		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	31	48	8
		敏捷度	8	20	36 + 1	6
体	13	筋力	2	16	31	5
		生命力	2	22	37	6
心	9	知力	9	36	54 + 1	9
		精神力	8	25	42	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	14	デーモンルーラー	3				
フェアリーティマー	15						
スカウト	12						
レンジャー	9						
セージ	12						
エンハンサー	6						
アルケミスト	6						

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔力撃強化	1B32p
ルーンマスター	1B34p	防具習熟S/金属鎧	1B32p
バトルマスター	3143p	足さばき	1B29p
トレジャーハント	2120p	頑強	1B29p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
魔力撃	1B39p		p
なぎ払い	1B38p		p
マルチアクション	1B39p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	14	22	20	19
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	M加工のイスカイアの魔導甲冑a		29	-2	13
盾	スパイクシールド		23	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	19	19	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライロックソード <small>魔法の武器+2 OM+3 イグニタイト加工 魔力撃系統宣言時魔力+2</small>	1H両	20	3	2d+ 25	10	22	25										
ライロックソード 同上	2H	20	3	2d+ 25	10	22	35										
スリング	1H	12		2d+ 22	11	19	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 _m	39 _m	117 _m

回避	防護点
2d+ 19	19

HP
114

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	15	24			
召異魔法	3	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 21	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 23

MP
98

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	妖精魔法射程+10m
耳 数多の蝙蝠の耳飾り	盲目のペナルティを「判定ペナルティ-2」へ
顔 異形の面	3分:MP1 異貌時1R:MPHP5(手番開始時より増えない)
首 ポーションインジェクター	
背中 野伏のサーマルマント	炎・水・氷ダメージ-1 快適気温
右手 信念のリング	精神抵抗+1
腰 多機能ブラックベルト	
足 軽業のブーツ	転倒しない
その他 知力の指輪	

装備品	説明
華美なる宝石飾り	宝石6種500G
ウェポンホルダー	
左手 敏捷の指輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

