キャラクター名

ク〇ウン

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
頭		殺人衝動（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		処刑許可（完全捕食）		オート	なし	0	あなたが制圧ロの対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が、[攻撃判定値−5]以下だったなら、対象は全てのパーツが損壊する。(ただしレギオンには無効)
頭		狩りの興奮（集中）		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		マダム・バタフライ（大鋏）		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断（相手は切断判定修正-2）
腕		寸劇のトニック（☆）		ラピッド	2	0〜2	砲撃攻撃1。この攻撃でダメージを受けたキャラクターは次の行動で使用するマニューバのコストを+1する。このマニューバは1ターンに何度も使用できる。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		よぶんなにく		オート	なし	なし	はらわたと同じ。
胴		よぶんなにく		オート	なし	なし	はらわたと同じ。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			