キャラクター名

タリアンナ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
歌	
迷子	
開店時間	
畜生！　退職だ！	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
グレーテ	憧憬	3	①②③④⑤	
ロッタ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する
胴		はらわた		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において出目+１
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+１してよい
メインクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定値が6の際任意の箇所にダメージを与えてよい
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ１つを修復する
頭		ヘルメット		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
腕		シャベル		アクション	2	0	白兵2+切断、行動判定で使用した際、大失敗でも損傷しない
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃２、この攻撃に対して「防御」は全て無効
腕		本		オート			たからもの
胴		高機動コタツ		オート			防御1
胴		おふとん		ダメージ			防御１
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1