キャラクター名

プ〇イグ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		殺人衝動（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		汚染された管（エナジーチューブ）		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない
頭		異常強化（怪力）		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
頭		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
頭		黒死の吐瀉		アクション	3	0〜1	精神攻撃として攻撃判定を行う。 成功すると、対象に「汚染」を1つ付与する。
頭		汚濁の吐瀉		アクション	3	0〜1	舞台上の「汚染」の数が4以上の時使用できる。肉弾攻撃3+連撃1、攻撃判定の出目+1。このマニューバを使用した時、舞台上に存在する任意の対象の「汚染」を1つ取り除く。
頭		処刑許可（完全捕食）		オート	なし	0	あなたが射程1の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が、[攻撃判定値−5]以下だったなら、対象は全てのパーツが損傷する。(ただしレギオンには無効)
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		どろどろ		ダメージ	1	0〜1	自身がダメージを受けた際、ダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0〜1	妨害1
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してもよい
胴		ボロボロの身体（失敗作）		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			