

キャラクター名
レーチェ

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	13	経歴	旅をしたことがない		
経験点	2360		大怪我をしたことがある 恥ずかしい癖を持っている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	4	19	3
		敏捷度	5	5	17	2
体	6	筋力	4	10	20	3
		生命力	1	10	17	2
心	14	知力	4	19	37 + 1	6
		精神力	4	21	39	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテIMER	13						
セージ	10						
エンハンサー	1						
アルケミスト	1						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法誘導	IB32p		p
魔法収束	IB39p		p
MP軽減/フェアリーテIMER	IB33p		p
魔法制御	IB32p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31p		p
鷹の目	IB30p		p
魔法拡大/数	IB39p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要 ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点		
ソフトレザー		7		3		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能				合計値	0	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 0	3	56
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 16	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 19	78	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	13	21			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 華美なる宝石飾り	
顔	
首 祈りのアミュレット	HP回復魔法+1
背中 インテリアマルサック	探索、魔物知識、危険感知、畏感知+1
右手 知性の指輪	
腰 アルケミーキット	
足 DG	知性の指輪
その他不撓のバックル	ガンを精神抵抗で耐える

装備品	説明
左手 マナリング	魔法ダメージ+1

その他メモ

バハルナのルール外を管理する者として生まれてから働いてきた。
初めて契約を結んだのが光の妖精で、自然のあまりないこの地に不満をいくつか言われた。
最初の頃は特に気にかけていなかったが、それから他の妖精と契約を結んでいくにつれて、
自分はとても窮屈な場所にいるのではないかと疑問を持ち始める。
そんな時、仕事の中で大怪我をする。暫く仕事も使えないと、外されたところで
自分は上層部にモノとしか扱われていないことを強く自覚する。
そこからは、妖精の助けを借りて冒険者の世界へと飛び出していった。
…前世の記憶からある種族に憧れており、見かけるとじっと見つめてしまう癖があるが
本人は指摘されても否定している。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕

一般 庭師5 役人5

