キャラクター名: カリフ・ラーワ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔導師	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	臨死体験をしたことがある		
経験点	780		特定の異種族を好んでいる（いた）		
			高レベルの魔法をかけられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	3			7	1
		敏捷度	3			7	1
体	6	筋力	6			12	2
		生命力	6			12	2
心	12	知力	16	1		29 + 2	5
		精神力	7	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 12 /合計 12

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
5点魔晶石x2	○□□○□□

ぬいぐるみ	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
3点魔晶石使用済x2	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
消耗品	○□□○□□

所持金 2165 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	7			
操霊魔法	2	7			
深智魔法	2	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の腕輪	魔法の品。能力値1つを+2する。破壊すると1回だけ+14 (⇒290頁参照)
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

「私には役目があるのだ。その役目も、あの憎憎しい黒いタビットのせいで、全く思い出せぬが……」

黒いタビットに魔法を掛けられ、臨死状態で棺の中で眠っていた白いタビット。
棺の中で目が覚めて、穢れもなく、ルーンフォークでもない自分に混乱するも、記憶の部分的欠如があることに戸惑いを隠せなかった。
しばらくして、とある占い師に【スティール・メモリー】で過去の記憶を一部なくしていることを告げられ、記憶の欠如の意味を知る。
大切な役目を担っていたはずなのに、その役目も分からず、その役目を思い出すために故郷に帰ろうとしても、故郷への帰り方が分からず、どこか焦燥感に駆られながら思い出す旅をしている。

自分から記憶を奪った黒いタビットを探し、記憶を取り戻した暁には、役目をしっかりと果たさねば。
故郷の大切なことに関わる、何か重要な役目だったのかもしれないのだから。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟