キャラクター名: サンジ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	5		23	3
		敏捷度	10	4		22 + 2	4
体	8	筋力	10			18	3
		生命力	7	2		17	2
心	5	知力	3			8	1
		精神力	5	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
レンジャー	7		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	11	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイント		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	12	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
黒足	1H#	10	-1	2d+ 10	11	13	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- アビス×5 ○□□○□□
- アンチドーテ ○□□○□□
- アウェイクン ○□□○□□
- 救命草x5 ○□□○□□
- トリートポーションx5 ○□□○□□

食材 ○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

所持金 650 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 12	1

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
鎧貫き	1-292p		p
武器習熟S/格闘	1-281p		p
変幻自在	1-282p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

45[1,2,,,,]

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟